



ระดับการศึกษา : ปริญญาตรี (เทียบเข้า) ระบบพิเศษ

คณะ : คณะวิทยาการสารสนเทศ

หลักสูตร : สื่อณฤมิต

1 รายวิชาศึกษาทั่วไป หน่วยกิตต่ำสุด : 30

1.1 กลุ่มภาษา หน่วยกิตต่ำสุด : 10

1.1.1 ภาษาอังกฤษ หน่วยกิตต่ำสุด : 6

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0031001	Daily English Conversation การสนทนาภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	2 (1-2-3)
0031002	Communicative English ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2 (1-2-3)
0031003	English for Specific Purposes ภาษาอังกฤษเพื่อความมุ่งหมายเฉพาะด้าน	2 (1-2-3)

1.1.2 ภาษาไทย หน่วยกิตต่ำสุด : 4

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0031004	Thai for Academic Communication ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารเชิงวิชาการ	2 (2-0-4)
0031005	Thai for Aesthetic Communication ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารเชิงสุนทรียภาพ	2 (2-0-4)
0031006	ASEAN Languages and Cultures ภาษาและวัฒนธรรมอาเซียน	2 (2-0-4)

1.2 กลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 6

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0032001	Man, Civilization and Religions มนุษย์กับอารยธรรมและศาสนา	2 (2-0-4)
0032002	Laws and Morality กฎหมายและจริยธรรม	2 (2-0-4)
0032003	Art Appreciation ศิลปะวิจารณ์	2 (2-0-4)
0032004	Humanity and Learning ความเป็นมนุษย์และการเรียนรู้	2 (2-0-4)
0032005	Philosophy of Sufficiency Economy ปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง	2 (2-0-4)

1.3 กลุ่มวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 6

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0033001	Concepts of Science and Philosophy	2 (2-0-4)



1.3 กลุ่มวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 6

แนวคิดทางวิทยาศาสตร์และปรัชญา

0033002	Science and Technology in Globalized Society	2 (2-0-4)
	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีในสังคมโลกาภิวัตน์	
0033003	Natural Resources and Local Wisdoms	2 (2-0-4)
	ทรัพยากรธรรมชาติและภูมิปัญญาท้องถิ่น	
0033004	Information Technology	2 (2-0-4)
	เทคโนโลยีสารสนเทศ	
0033005	Applications of Mathematics in Science, Technology, and Social Science	2 (2-0-4)
	การประยุกต์คณิตศาสตร์ในวิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและสังคมศาสตร์	

1.4 กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพและนันทนาการ หน่วยกิตต่ำสุด : 4

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0034001	Personal and Community Health Care	2 (2-0-4)
	การดูแลสุขภาพบุคคลและชุมชน	
0034002	Consumption for Life Quality	2 (2-0-4)
	การบริโภคเพื่อคุณภาพชีวิต	
0034003	Drug and Health Products for life quality	2 (2-0-4)
	ยาและผลิตภัณฑ์สุขภาพเพื่อคุณภาพชีวิต	
0034004	Physical Exercise for Health	2 (1-2-3)
	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ	

1.5 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0035001	One Program One Community	2 (1-3-2)
	หนึ่งหลักสูตรหนึ่งชุมชน	

1.6 กลุ่มวิชาเลือกเพิ่มเติม หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0036001	Korean for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร	
0036002	Japanese for communication	2 (1-2-3)
	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร	
0036003	Chinese for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	
0036004	French for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาฝรั่งเศสเพื่อการสื่อสาร	
0036005	Geography and Global Issues	2 (2-0-4)
	ภูมิศาสตร์กับสถานการณ์โลก	



1.6 กลุ่มวิชาเลือกเพิ่มเติม หน่วยกิตต่ำสุด : 2

0036006	Leadership ภาวะผู้นำ	2 (1-2-3)
0036007	Innovation and New Entrepreneurship นวัตกรรมและการเป็นผู้ประกอบการใหม่	2 (2-0-4)
0036008	Meditation for Life Progress สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต	2 (1-3-2)
0036009	Mind Power for Successful Wisdom พลังจิตเพื่อความรู้สู่ความสำเร็จ	2 (1-3-2)
0036010	Vipassana and World Awareness วิปัสสนากับการรู้ทันโลก	2 (1-3-2)
0036011	Buddhism and Living พุทธศาสนากับการดำรงชีวิต	2 (2-0-4)
0036012	Khmer for Communication ภาษาเขมรเพื่อการสื่อสาร	2 (1-2-3)
0036013	Myanmar for Communication ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร	2 (1-2-3)
0036014	Laos for Communication ภาษาลาวเพื่อการสื่อสาร	2 (1-2-3)
0036015	Vietnamese for Communication ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร	2 (1-2-3)
0036016	English for Career Preparation ภาษาอังกฤษเพื่อการเตรียมความพร้อมในการประกอบอาชีพ	2 (1-2-3)

2 หมวดวิชาเฉพาะด้าน หน่วยกิตต่ำสุด : 89

2.1 วิชาพื้นฐานเอก หน่วยกิตต่ำสุด : 27

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205001	Basic Drawing การวาดพื้นฐาน	3 (2-2-5)
1205002	Basic Designs การออกแบบพื้นฐาน	3 (2-2-5)
1205003	History of Cartoon ประวัติการ์ตูน	3 (3-0-6)
1205004	Color Theory for Digital Media ทฤษฎีสีสำหรับสื่อนิเทศ	3 (2-2-5)
1205005	Introduction to Computer System and Programming ระบบคอมพิวเตอร์และการโปรแกรมเบื้องต้น	3 (2-2-5)



2.1 วิชาพื้นฐานเอก หน่วยกิตต่ำสุด : 27

1205006	Content Design and Storyboarding Development การออกแบบเนื้อหาและพัฒนาคอนเทนต์	3 (2-2-5)
1205007	Research Methodology for Creative Media วิทยาระเบียบวิธีวิจัยสำหรับสื่อนวนิต	3 (3-0-6)
1205008	Laws and Codes of Ethics in Creative Media กฎหมายและจรรยาบรรณวิชาชีพด้านสื่อนวนิต	3 (3-0-6)
1205009	Senior Project 1 โครงการนินิต 1	1 (0-2-1)
1205010	Senior Project 2 โครงการนินิต 2	2 (0-4-2)

2.2 วิชาเอกบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 38

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205201	Introduction to Creative Media สื่อนวนิตเบื้องต้น	3 (2-2-5)
1205202	Creative Media Business and Consumer Behavior ธุรกิจและพฤติกรรมผู้บริโภคสื่อนวนิต	2 (2-0-4)
1205203	Basic tools for Digital Media เครื่องมือพื้นฐานสำหรับสื่อนวนิต	3 (2-2-5)
1205204	Concept and Design แนวคิดและการออกแบบ	3 (2-2-5)
1205205	Three Dimensional Modeling การสร้างตัวแบบ 3 มิติ	3 (2-2-5)
1205206	Principle of Graphic Design หลักการออกแบบกราฟิก	3 (2-2-5)
1205207	Two Dimensional Animation Creation การสร้างการเคลื่อนไหวสำหรับงาน 2 มิติ	3 (2-2-5)
1205301	Interactive Media Design and Development การออกแบบและพัฒนาสื่อปฏิสัมพันธ์	3 (2-2-5)
1205302	Information Design การออกแบบสารสนเทศ	3 (2-2-5)
1205303	Digital Video Production การผลิตวิดีโอดิจิทัล	3 (2-2-5)
1205304	Media System and Strategic Management for Business ระบบและการจัดการกลยุทธ์สื่อเพื่อธุรกิจ	2 (2-0-4)
1205305	Digital Audio and Sound Design	3 (2-2-5)



2.2 วิชาเอกบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 38

เสียงดิจิทัลและการออกแบบเสียง

1205306 Motion Capture Technique 3 (2-2-5)

เทคนิคการจับภาพเคลื่อนไหว

1205307 Seminar in Creative Media 1 (0-2-5)

สัมมนาทางสื่อนุมิต

2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 24

2.3.1 วิชาเอกเลือกบังคับ (เลือกกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งให้ครบอย่างน้อย 18 หน่วยกิต) หน่วยกิตต่ำสุด : 18

2.3.1.1 ด้านแอนิเมชัน หน่วยกิตต่ำสุด : 18

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205211	Character Design for Animation การออกแบบตัวละครสำหรับงานแอนิเมชัน	3 (2-2-5)
1205212	Visual Development for Animation การพัฒนาภาพรวมสำหรับงานแอนิเมชัน	3 (2-2-5)
1205213	Motion Graphic ภาพกราฟิกเคลื่อนไหว	3 (2-2-5)
1205311	Three Dimensional Animation Creation การสร้างงานแอนิเมชันแบบ 3 มิติ	3 (2-2-5)
1205312	Visual Effect and Special Technique ผลพิเศษทางภาพและเทคนิคพิเศษ	3 (2-2-5)
1205313	Shading Lighting and Rendering Technique เทคนิคการสร้างพื้นผิว จัดแสงและเรนเดอร์	3 (2-2-5)
1205314	Three Dimensional Character Rigging การใส่กระดูกให้กับตัวละครสามมิติ	3 (2-2-5)
1205315	Three Dimensional Compositing Techniques เทคนิคการซ้อนภาพ 3 มิติ	3 (2-2-5)

2.3.1.2 ด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียและเกม หน่วยกิตต่ำสุด : 18

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205221	Introduction to Object-Oriented Programming การโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น	3 (2-2-5)
1205222	Introduction to Computer Game and Game Theory เกมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นและทฤษฎีเกม	3 (3-0-6)
1205223	Database System ระบบฐานข้อมูล	3 (2-2-5)
1205321	Computer Animation for Multimedia and Game คอมพิวเตอร์แอนิเมชันสำหรับงานสื่อประสมและเกม	3 (2-2-5)



2.3.1.2 ด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียและเกม หน่วยกิตต่ำสุด : 18

1205322	Two Dimensional Game Development การพัฒนาเกม 2 มิติ	3 (2-2-5)
1205323	Website Designs and Development การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	3 (2-2-5)
1205324	Three Dimensional Game Development การพัฒนาเกม 3 มิติ	3 (2-2-5)
1205325	Application Development on Mobile Device การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3 (2-2-5)

2.3.1.3 ด้านโฆษณาและภาพยนตร์ดิจิทัล หน่วยกิตต่ำสุด : 18

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205231	Storytelling for Film การเล่าเรื่องสำหรับงานภาพยนตร์	3 (2-2-5)
1205232	Advertising Design for Campaign การออกแบบโฆษณาเพื่อการรณรงค์	3 (2-2-5)
1205233	Photography การถ่ายภาพ	3 (2-2-5)
1205331	Creative Advertising Film Process กระบวนการสร้างสรรค์ภาพยนตร์โฆษณา	3 (2-2-5)
1205332	Visual Effect and Special Technique for Digital Video ผลพิเศษทางภาพและเทคนิคพิเศษสำหรับวิดีโอดิจิทัล	3 (2-2-5)
1205333	Shooting Digital Video การถ่ายทำวิดีโอดิจิทัล	3 (2-2-5)
1205334	Cinematography การถ่ายทำภาพยนตร์	3 (2-2-5)
1205335	Film Production โครงการผลิตภาพยนตร์	3 (2-2-5)

2.3.2 วิชาเอกเลือกอื่นๆ หน่วยกิตต่ำสุด : 6

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205411	Educational Animation Development การพัฒนาแอนิเมชันทางการศึกษา	3 (2-2-5)
1205412	Printing Designs การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์	3 (2-2-5)
1205413	Graphic Designs on Product Packaging การออกแบบกราฟิกบนบรรจุภัณฑ์	3 (2-2-5)
1205414	Corporate Image and Exhibition Designs	3 (2-2-5)



2.3.2 วิชาเอกเลือกอื่นๆ หน่วยกิตต่ำสุด : 6

	ออกแบบภาพลักษณ์องค์กรและนิทรรศการ	
1205415	Digital Painting	3 (2-2-5)
	จิตรกรรมดิจิทัล	
1205416	Photography for Advertising	3 (2-2-5)
	การถ่ายภาพสำหรับการโฆษณา	
1205417	Advanced Three Dimensional Game Development	3 (2-2-5)
	การพัฒนาเกม 3 มิติขั้นสูง	
1205418	Advanced Mobile Game Development	3 (2-2-5)
	การพัฒนาเกมมือถือขั้นสูง	
1205419	Introduction to Online Game	3 (3-0-6)
	เกมออนไลน์เบื้องต้น	
1205420	Educational Game Development	3 (2-2-5)
	การพัฒนาเกมทางการศึกษา	
1205421	Artificial Intelligent Concept for Game	3 (3-0-6)
	แนวคิดปัญญาประดิษฐ์สำหรับเกม	
1205422	Texturing	3 (2-2-5)
	การสร้างพื้นผิว	
1205423	Matte Painting	3 (2-2-5)
	การวาดฉากผสม	
1205424	Animation Pipeline	3 (2-2-5)
	ขั้นตอนการสร้างแอนิเมชัน	
1205425	Aesthetic in Creative Media	3 (2-2-5)
	สุนทรียศาสตร์ด้านสื่อนุมิต	
1205426	Experimental Design in Creative Media	3 (2-2-5)
	การออกแบบเชิงทดลองด้านสื่อนุมิต	
1205427	Sculpturing in Creative Media	3 (2-2-5)
	ประติมากรรมด้านสื่อนุมิต	
1205428	Environmental Design in Creative Media	3 (2-2-5)
	การออกแบบเชิงสิ่งแวดล้อมด้านสื่อนุมิต	
1205429	Analysis of Emerging Technologies	3 (3-0-6)
	การวิเคราะห์เทคโนโลยีกำเนิดใหม่	

3 หมวดประสบการณ์วิชาชีพ หน่วยกิตต่ำสุด : 3

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0199499	Cooperative Education	9 (0-40-0)
	สหกิจศึกษา	



3 หมวดประสบการณ์วิชาชีพ หน่วยกิตต่ำสุด : 3

1205499 Professional Experience and Training

3 (0-320-0)

การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

4 หมวดวิชาเลือกเสรี หน่วยกิตต่ำสุด : 6