



ระดับการศึกษา : ปริญญาตรีต่อเนื่อง ระบบพิเศษ

คณะ : คณะวิทยาการสารสนเทศ

หลักสูตร : คอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม (เกม)

1 รายวิชาศึกษาทั่วไป หน่วยกิตต่ำสุด : 30

1.1 กลุ่มภาษาอังกฤษ หน่วยกิตต่ำสุด : 8

1.1.1 กลุ่มภาษาอังกฤษบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

| รหัสวิชา | รายวิชา                                  | หน่วยกิต  |
|----------|------------------------------------------|-----------|
| 0021001  | Fundamental English<br>ภาษาอังกฤษพื้นฐาน | 2 (2-0-4) |

1.1.2 กลุ่มภาษาอังกฤษเลือกเรียน หน่วยกิตต่ำสุด : 6

| รหัสวิชา | รายวิชา                                                                                                                | หน่วยกิต  |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 0021002  | Listening and Speaking English for Daily-Life Communication<br>การฟังและการพูดภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน | 2 (2-0-4) |
| 0021003  | Reading and Writing English for Daily-Life Communication<br>การอ่านและการเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน | 2 (2-0-4) |
| 0021004  | English for Academic Purposes<br>ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ                                                 | 2 (2-0-4) |
| 0021005  | English for Career Preparation<br>ภาษาอังกฤษเพื่อการเตรียมพร้อมในการประกอบอาชีพ                                        | 2 (2-0-4) |
| 0021006  | English Pronunciation for EFL Learners<br>การออกเสียงภาษาอังกฤษสำหรับผู้เรียนที่เรียนภาษาอังกฤษในฐานะภาษาต่างประเทศ    | 2 (2-0-4) |

1.2 กลุ่มภาษาไทย หน่วยกิตต่ำสุด : 4

| รหัสวิชา | รายวิชา                                                                   | หน่วยกิต  |
|----------|---------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 0022001  | Thai Language and Aesthetics<br>ภาษาไทยกับสุนทรียภาพ                      | 2 (2-0-4) |
| 0022002  | Thai for Academic Purposes<br>ภาษาไทยเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ          | 2 (2-0-4) |
| 0022003  | Thai in Social and Cultural Contexts<br>ภาษาไทยในบริบททางสังคมและวัฒนธรรม | 2 (2-0-4) |
| 0022004  | Thai for Communication<br>ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร                          | 2 (2-0-4) |
| 0022005  | Reading for Life-Quality Development<br>การอ่านเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต      | 2 (2-0-4) |

1.3 กลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

| รหัสวิชา | รายวิชา              | หน่วยกิต  |
|----------|----------------------|-----------|
| 0023001  | Man and Civilization | 2 (2-0-4) |



1.3 กลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

|         |                                    |           |
|---------|------------------------------------|-----------|
|         | มนุษย์และอารยธรรม                  |           |
| 0023002 | Man and Society                    | 2 (2-0-4) |
|         | มนุษย์กับสังคม                     |           |
| 0023003 | Isan Civilization                  | 2 (2-0-4) |
|         | อารยธรรมอีสาน                      |           |
| 0023004 | Man and Religion                   | 2 (2-0-4) |
|         | มนุษย์กับศาสนา                     |           |
| 0023005 | Life in Modern World               | 2 (2-0-4) |
|         | ชีวิตในโลกสมัยใหม่                 |           |
| 0023006 | Reasoning and Morality             | 2 (2-0-4) |
|         | การใช้เหตุผลและจริยธรรม            |           |
| 0023007 | Arts and Life-Quality Development  | 2 (2-0-4) |
|         | ศิลปะกับการพัฒนาคุณภาพชีวิต        |           |
| 0023008 | Buddhism and Living                | 2 (2-0-4) |
|         | พุทธศาสนากับการดำรงชีวิต           |           |
| 0023009 | Household Finance and Accounting   | 2 (2-0-4) |
|         | การเงินและการบัญชีในครัวเรือน      |           |
| 0023010 | World Business                     | 2 (2-0-4) |
|         | ธุรกิจการค้าโลก                    |           |
| 0023011 | Accounting and Business Management | 2 (2-0-4) |
|         | การบัญชีและการจัดการธุรกิจ         |           |
| 0023012 | Art of Living in Society           | 2 (2-0-4) |
|         | ศิลปะการดำเนินชีวิตในสังคม         |           |
| 0023013 | Thai Cultural Heritage             | 2 (2-0-4) |
|         | มรดกวัฒนธรรมไทย                    |           |
| 0023014 | Ethics                             | 2 (2-0-4) |
|         | จริยศาสตร์                         |           |
| 0023015 | Law in Daily Life                  | 2 (2-0-4) |
|         | กฎหมายในชีวิตประจำวัน              |           |
| 0023016 | Psychology in Modern Life Styles   | 2 (2-0-4) |
|         | จิตวิทยาในลัทธิชีวิตยุคใหม่        |           |
| 0023017 | Music and Life                     | 2 (2-0-4) |
|         | ดนตรีกับชีวิต                      |           |
| 0023018 | Creative Thinking                  | 2 (2-0-4) |
|         | การคิดเชิงสร้างสรรค์               |           |



1.3 กลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

|         |                                                                                         |           |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 0023019 | Man and Learning<br>มนุษย์กับการเรียนรู้                                                | 2 (2-0-4) |
| 0023020 | ASEAN Languages and Cultures<br>ภาษาและวัฒนธรรมอาเซียน                                  | 2 (2-0-4) |
| 0023021 | Art Appreciation<br>ศิลปวิจิตร                                                          | 2 (2-0-4) |
| 0023022 | Cambodian Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมกัมพูชา                                | 2 (2-0-4) |
| 0023023 | Brunei Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมบรูไน                                     | 2 (2-0-4) |
| 0023024 | Myanmar Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมพม่า                                     | 2 (2-0-4) |
| 0023025 | Philippine Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมฟิลิปปินส์                            | 2 (2-0-4) |
| 0023026 | Malaysian Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมมาเลเซีย                               | 2 (2-0-4) |
| 0023027 | Laos Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมลาว                                         | 2 (2-0-4) |
| 0023028 | Vietnamese Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมเวียดนาม                              | 2 (2-0-4) |
| 0023029 | Singaporean Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมสิงคโปร์                             | 2 (2-0-4) |
| 0023030 | Indonesian Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมอินโดนีเซีย                           | 2 (2-0-4) |
| 0023031 | Thai Culture and Language for Foreign Students<br>ภาษาและวัฒนธรรมไทยสำหรับนิสิตต่างชาติ | 2 (2-0-4) |
| 0023032 | Korean Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมเกาหลี                                    | 2 (2-0-4) |
| 0023033 | Chinese Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมจีน                                      | 2 (2-0-4) |
| 0023034 | Japanese Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมญี่ปุ่น                                 | 2 (2-0-4) |
| 0023035 | Russian Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมรัสเซีย                                  | 2 (2-0-4) |
| 0023036 | Indian Culture and Language                                                             | 2 (2-0-4) |



1.3 กลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

|         |                             |           |
|---------|-----------------------------|-----------|
|         | ภาษาและวัฒนธรรมอินเดีย      |           |
| 0023037 | French Culture and Language | 2 (2-0-4) |
|         | ภาษาและวัฒนธรรมฝรั่งเศส     |           |
| 0023038 | German Culture and Language | 2 (2-0-4) |
|         | ภาษาและวัฒนธรรมเยอรมัน      |           |
| 0023039 | New Entrepreneurship        | 2 (2-0-4) |
|         | การเป็นผู้ประกอบการใหม่     |           |

1.4 กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี หน่วยกิตต่ำสุด : 2

| รหัสวิชา | รายวิชา                                                                   | หน่วยกิต  |
|----------|---------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 0024001  | Science and Technology for Natural Resources and Environmental Management | 2 (2-0-4) |
|          | วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการจัดการทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม       |           |
| 0024002  | Science Technology and Local Wisdom                                       | 2 (2-0-4) |
|          | วิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและภูมิปัญญาท้องถิ่น                                  |           |
| 0024003  | Science and Technology for Life-Quality Development                       | 2 (2-0-4) |
|          | วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต                           |           |
| 0024004  | Sustainable Management of Agricultural Food and Energy                    | 2 (2-0-4) |
|          | การจัดการอาหารและพลังงานทางการเกษตรอย่างยั่งยืน                           |           |
| 0024005  | Scientific Literacy in Globalized Society                                 | 2 (2-0-4) |
|          | การรู้วิทยาศาสตร์ในสังคมโลกาภิวัตน์                                       |           |
| 0024006  | Biodiversity and Local Wisdom                                             | 2 (2-0-4) |
|          | ความหลากหลายทางชีวภาพและภูมิปัญญาท้องถิ่น                                 |           |
| 0024007  | Global Warming and Climate Change                                         | 2 (2-0-4) |
|          | สภาวะโลกร้อนและการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ                                |           |
| 0024008  | Applied Computer Software for Office Operation                            | 2 (1-2-3) |
|          | โปรแกรมคอมพิวเตอร์ประยุกต์เพื่อการปฏิบัติงาน                              |           |

1.5 กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

| รหัสวิชา | รายวิชา                             | หน่วยกิต  |
|----------|-------------------------------------|-----------|
| 0025001  | Consumption in Daily-life           | 2 (2-0-4) |
|          | การบริโภคในชีวิตประจำวัน            |           |
| 0025002  | Health Care and Management          | 2 (2-0-4) |
|          | การดูแลและการจัดการสุขภาพ           |           |
| 0025003  | Physical Exercise and Recreation    | 2 (2-0-4) |
|          | การออกกำลังกายและนันทนาการ          |           |
| 0025004  | Sex Education and Adolescent's life | 2 (2-0-4) |
|          | เพศศึกษากับชีวิตในวัยรุ่น           |           |



1.5 กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

|         |                                         |           |
|---------|-----------------------------------------|-----------|
| 0025005 | Health for Life<br>สุขภาพเพื่อชีวิต     | 2 (2-0-4) |
| 0025006 | Drug in Daily-life<br>ยาในชีวิตประจำวัน | 2 (2-0-4) |

1.6 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

| รหัสวิชา | รายวิชา                                                                                                                    | หน่วยกิต  |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 0026001  | Concepts of Sciences and Philosophy<br>แนวคิดทางวิทยาศาสตร์กับปรัชญา                                                       | 2 (2-0-4) |
| 0026002  | Personality Development<br>การพัฒนามุคคลิกภาพ                                                                              | 2 (2-0-4) |
| 0026003  | Collaborative Learning for Community Development<br>การเรียนรู้ร่วมกันเพื่อการพัฒนาชุมชน                                   | 2 (2-0-4) |
| 0026004  | Sufficiency Economy Philosophy<br>ปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง                                                                 | 2 (2-0-4) |
| 0026005  | Information and Communication Technology for Life-long Learning<br>เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต | 2 (2-0-4) |
| 0026006  | Civic Education<br>พลเมืองศึกษา                                                                                            | 2 (2-0-4) |
| 0026007  | Student Development<br>การพัฒนานิสิต                                                                                       | 2 (2-0-4) |
| 0026008  | New Age Information Management in Daily-life<br>การจัดการสารสนเทศยุคใหม่ในชีวิตประจำวัน                                    | 2 (2-0-4) |
| 0026009  | Overview of Integrated Agriculture<br>เกษตรผสมผสานปรีทัศน์                                                                 | 2 (2-0-4) |
| 0026010  | Overseas Experience<br>ประสบการณ์ต่างประเทศ                                                                                | 4 (2-4-6) |
| 0026011  | Table Tennis<br>เทเบิลเทนนิส                                                                                               | 1 (1-1-1) |
| 0026012  | Rhythmic Activities<br>กิจกรรมเข้าจังหวะ                                                                                   | 1 (1-1-1) |
| 0026013  | Takraw and Sepak Takraw<br>ตะกร้อและเซปักตะกร้อ                                                                            | 1 (1-1-1) |
| 0026014  | Modern Dance<br>โมเดิร์นแดนซ์                                                                                              | 1 (1-1-1) |
| 0026015  | Minor Games                                                                                                                | 1 (1-1-1) |



1.6 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

|         |                   |           |
|---------|-------------------|-----------|
|         | เกมเบ็ดเตล็ด      |           |
| 0026016 | Body Conditioning | 1 (1-1-1) |
|         | การบริหารกาย      |           |
| 0026017 | Wrestling         | 1 (1-1-1) |
|         | มวยปล้ำ           |           |
| 0026018 | Aikido            | 1 (1-1-1) |
|         | ไอคิโด            |           |
| 0026019 | Ballroom Dance    | 1 (1-1-1) |
|         | ลีลาศ             |           |
| 0026020 | Hockey            | 1 (1-1-1) |
|         | ฮอกกี             |           |
| 0026021 | Softball          | 1 (1-1-1) |
|         | ซอฟท์บอล          |           |
| 0026022 | Handball          | 1 (1-1-1) |
|         | แฮนด์บอล          |           |
| 0026023 | Archery           | 1 (1-1-1) |
|         | ยิงธนู            |           |
| 0026024 | Golf              | 1 (1-1-1) |
|         | กอล์ฟ             |           |
| 0026025 | Bowling           | 1 (1-1-1) |
|         | โบว์ลิง           |           |
| 0026026 | Bicycling         | 1 (1-1-1) |
|         | จักรยาน           |           |
| 0026027 | Weight Lifting    | 1 (1-1-1) |
|         | ยกน้ำหนัก         |           |
| 0026028 | Fencing           | 1 (1-1-1) |
|         | ดาบสากล           |           |
| 0026029 | Diving            | 1 (1-1-1) |
|         | กระโดดน้ำ         |           |
| 0026030 | Water Polo        | 1 (1-1-1) |
|         | โปโลน้ำ           |           |
| 0026031 | Aerobic Dance     | 1 (1-1-1) |
|         | แอโรบิกแดนซ์      |           |
| 0026032 | Latin Dance       | 1 (1-1-1) |
|         | ลาตินแดนซ์        |           |



1.6 กลุ่มศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

|         |                                                   |           |
|---------|---------------------------------------------------|-----------|
| 0026033 | Track and Field<br>กรีฑา                          | 1 (1-1-1) |
| 0026034 | Swimming<br>ว่ายน้ำ                               | 1 (1-1-1) |
| 0026035 | Basketball<br>บาสเกตบอล                           | 1 (1-1-1) |
| 0026036 | Rugby Football<br>รักบี้ฟุตบอล                    | 1 (1-1-1) |
| 0026037 | Football<br>ฟุตบอล                                | 1 (1-1-1) |
| 0026038 | Volleyball<br>วอลเลย์บอล                          | 1 (1-1-1) |
| 0026039 | Gymnastics<br>ยิมนาสติก                           | 1 (1-1-1) |
| 0026040 | Tennis<br>เทนนิส                                  | 1 (1-1-1) |
| 0026041 | Badminton<br>แบดมินตัน                            | 1 (1-1-1) |
| 0026042 | Boxing<br>มวยสากล                                 | 1 (1-1-1) |
| 0026043 | Thai Boxing<br>มวยไทย                             | 1 (1-1-1) |
| 0026044 | Judo<br>ยูโด                                      | 1 (1-1-1) |
| 0026045 | Sword and Pole Fighting<br>กระบี่กระบอง           | 1 (1-1-1) |
| 0026046 | Martial Arts<br>ศิลปะการป้องกันตัว                | 1 (1-1-1) |
| 0026047 | Body Sculpting<br>การเสริมสร้างร่างกายเพื่อสุขภาพ | 1 (1-1-1) |
| 0026048 | Yoga For Healthcare<br>โยคะเพื่อสุขภาพ            | 1 (1-1-1) |
| 0026049 | Kickbox Aerobic<br>คิกบ็อกแอโรบิค                 | 1 (1-1-1) |
| 0026050 | Stretch and Flexibility for Health                | 1 (1-1-1) |



1.6 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

การเหยียดยืตและความอ่อนตัวเพื่อสุขภาพ

1.7 วิชาเลือกกลุ่มมนุษยศาสตร์ฯ กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 10

| รหัสวิชา | รายวิชา                                                           | หน่วยกิต  |
|----------|-------------------------------------------------------------------|-----------|
| 0023001  | Man and Civilization<br>มนุษย์และอารยธรรม                         | 2 (2-0-4) |
| 0023002  | Man and Society<br>มนุษย์กับสังคม                                 | 2 (2-0-4) |
| 0023003  | Isan Civilization<br>อารยธรรมอีสาน                                | 2 (2-0-4) |
| 0023004  | Man and Religion<br>มนุษย์กับศาสนา                                | 2 (2-0-4) |
| 0023005  | Life in Modern World<br>ชีวิตในโลกสมัยใหม่                        | 2 (2-0-4) |
| 0023006  | Reasoning and Morality<br>การใช้เหตุผลและจริยธรรม                 | 2 (2-0-4) |
| 0023007  | Arts and Life-Quality Development<br>ศิลปะกับการพัฒนาคุณภาพชีวิต  | 2 (2-0-4) |
| 0023008  | Buddhism and Living<br>พุทธศาสนากับการดำรงชีวิต                   | 2 (2-0-4) |
| 0023009  | Household Finance and Accounting<br>การเงินและการบัญชีในครัวเรือน | 2 (2-0-4) |
| 0023010  | World Business<br>ธุรกิจการค้าโลก                                 | 2 (2-0-4) |
| 0023011  | Accounting and Business Management<br>การบัญชีและการจัดการธุรกิจ  | 2 (2-0-4) |
| 0023012  | Art of Living in Society<br>ศิลปะการดำเนินชีวิตในสังคม            | 2 (2-0-4) |
| 0023013  | Thai Cultural Heritage<br>มรดกวัฒนธรรมไทย                         | 2 (2-0-4) |
| 0023014  | Ethics<br>จริยศาสตร์                                              | 2 (2-0-4) |
| 0023015  | Law in Daily Life<br>กฎหมายในชีวิตประจำวัน                        | 2 (2-0-4) |
| 0023016  | Psychology in Modern Life Styles<br>จิตวิทยาในลัทธิชีวิตยุคใหม่   | 2 (2-0-4) |



1.7 วิชาเลือกกลุ่มมนุษยศาสตร์ฯ กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 10

|         |                                                                                         |           |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 0023017 | Music and Life<br>ดนตรีกับชีวิต                                                         | 2 (2-0-4) |
| 0023018 | Creative Thinking<br>การคิดเชิงสร้างสรรค์                                               | 2 (2-0-4) |
| 0023019 | Man and Learning<br>มนุษย์กับการเรียนรู้                                                | 2 (2-0-4) |
| 0023020 | ASEAN Languages and Cultures<br>ภาษาและวัฒนธรรมอาเซียน                                  | 2 (2-0-4) |
| 0023021 | Art Appreciation<br>ศิลปวิจิตร                                                          | 2 (2-0-4) |
| 0023022 | Cambodian Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมกัมพูชา                                | 2 (2-0-4) |
| 0023023 | Brunei Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมบรูไน                                     | 2 (2-0-4) |
| 0023024 | Myanmar Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมพม่า                                     | 2 (2-0-4) |
| 0023025 | Philippine Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมฟิลิปปินส์                            | 2 (2-0-4) |
| 0023026 | Malaysian Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมมาเลเซีย                               | 2 (2-0-4) |
| 0023027 | Laos Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมลาว                                         | 2 (2-0-4) |
| 0023028 | Vietnamese Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมเวียดนาม                              | 2 (2-0-4) |
| 0023029 | Singaporean Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมสิงคโปร์                             | 2 (2-0-4) |
| 0023030 | Indonesian Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมอินโดนีเซีย                           | 2 (2-0-4) |
| 0023031 | Thai Culture and Language for Foreign Students<br>ภาษาและวัฒนธรรมไทยสำหรับนิสิตต่างชาติ | 2 (2-0-4) |
| 0023032 | Korean Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมเกาหลี                                    | 2 (2-0-4) |
| 0023033 | Chinese Culture and Language<br>ภาษาและวัฒนธรรมจีน                                      | 2 (2-0-4) |
| 0023034 | Japanese Culture and Language                                                           | 2 (2-0-4) |



1.7 วิชาเลือกกลุ่มมนุษยศาสตร์ฯ กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 10

|         |                                                                           |           |
|---------|---------------------------------------------------------------------------|-----------|
|         | ภาษาและวัฒนธรรมญี่ปุ่น                                                    |           |
| 0023035 | Russian Culture and Language                                              | 2 (2-0-4) |
|         | ภาษาและวัฒนธรรมรัสเซีย                                                    |           |
| 0023036 | Indian Culture and Language                                               | 2 (2-0-4) |
|         | ภาษาและวัฒนธรรมอินเดีย                                                    |           |
| 0023037 | French Culture and Language                                               | 2 (2-0-4) |
|         | ภาษาและวัฒนธรรมฝรั่งเศส                                                   |           |
| 0023038 | German Culture and Language                                               | 2 (2-0-4) |
|         | ภาษาและวัฒนธรรมเยอรมัน                                                    |           |
| 0023039 | New Entrepreneurship                                                      | 2 (2-0-4) |
|         | การเป็นผู้ประกอบการใหม่                                                   |           |
| 0024001 | Science and Technology for Natural Resources and Environmental Management | 2 (2-0-4) |
|         | วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการจัดการทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม       |           |
| 0024002 | Science Technology and Local Wisdom                                       | 2 (2-0-4) |
|         | วิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและภูมิปัญญาท้องถิ่น                                  |           |
| 0024003 | Science and Technology for Life-Quality Development                       | 2 (2-0-4) |
|         | วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต                           |           |
| 0024004 | Sustainable Management of Agricultural Food and Energy                    | 2 (2-0-4) |
|         | การจัดการอาหารและพลังงานทางด้านการเกษตรอย่างยั่งยืน                       |           |
| 0024005 | Scientific Literacy in Globalized Society                                 | 2 (2-0-4) |
|         | การรู้วิทยาศาสตร์ในสังคมโลกาภิวัตน์                                       |           |
| 0024006 | Biodiversity and Local Wisdom                                             | 2 (2-0-4) |
|         | ความหลากหลายทางชีวภาพและภูมิปัญญาท้องถิ่น                                 |           |
| 0024007 | Global Warming and Climate Change                                         | 2 (2-0-4) |
|         | สภาวะโลกร้อนและการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ                                |           |
| 0024008 | Applied Computer Software for Office Operation                            | 2 (1-2-3) |
|         | โปรแกรมคอมพิวเตอร์ประยุกต์เพื่อการปฏิบัติงาน                              |           |
| 0025001 | Consumption in Daily-life                                                 | 2 (2-0-4) |
|         | การบริโภคในชีวิตประจำวัน                                                  |           |
| 0025002 | Health Care and Management                                                | 2 (2-0-4) |
|         | การดูแลและการจัดการสุขภาพ                                                 |           |
| 0025003 | Physical Exercise and Recreation                                          | 2 (2-0-4) |
|         | การออกกำลังกายและนันทนาการ                                                |           |
| 0025004 | Sex Education and Adolescent's life                                       | 2 (2-0-4) |
|         | เพศศึกษาชีวิตในวัยรุ่น                                                    |           |



1.7 วิชาเลือกกลุ่มมนุษยศาสตร์ฯ กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 10

|         |                                         |           |
|---------|-----------------------------------------|-----------|
| 0025005 | Health for Life<br>สุขภาพเพื่อชีวิต     | 2 (2-0-4) |
| 0025006 | Drug in Daily-life<br>ยาในชีวิตประจำวัน | 2 (2-0-4) |

2 หมวดวิชาเฉพาะด้าน หน่วยกิตต่ำสุด : 91

2.1 วิชาพื้นฐานเอก หน่วยกิตต่ำสุด : 29

| รหัสวิชา | รายวิชา                                                                                                                                                | หน่วยกิต  |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1205001  | Basic Drawing<br>การวาดพื้นฐาน                                                                                                                         | 3 (2-2-5) |
| 1205002  | Basic Designs<br>การออกแบบพื้นฐาน                                                                                                                      | 3 (2-2-5) |
| 1205003  | Aesthetics and Criticism Digital Media<br>สุนทรียภาพและการวิจารณ์สื่อดิจิทัล                                                                           | 3 (3-0-6) |
| 1205004  | Introduction to Digital Media Principles<br>หลักการสื่อดิจิทัลเบื้องต้น                                                                                | 3 (3-0-6) |
| 1205005  | Introduction to Computer System and Programming<br>ระบบคอมพิวเตอร์และการโปรแกรมเบื้องต้น                                                               | 3 (2-2-5) |
| 1205006  | Imagination and Introduction to Content Designs<br>จินตนาการและการออกแบบเนื้อหาเบื้องต้น                                                               | 3 (3-0-6) |
| 1205007  | Introduction to Statistics and Computer Animation and Game Research Methodology<br>สถิติและวิทยาการระเบียบวิธีวิจัยคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกมเบื้องต้น | 3 (3-0-6) |
| 1205008  | Laws and Codes of Ethics in Computer Animation and Game Profession<br>กฎหมายและจรรยาบรรณวิชาชีพคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม                              | 3 (3-0-6) |
| 1205009  | Senior Project 1<br>โครงงานนิสิต 1                                                                                                                     | 2 (0-4-2) |
| 1205010  | Senior Project 2<br>โครงงานนิสิต 2                                                                                                                     | 3 (0-6-3) |

2.2 วิชาเอกบังคับ(เกม) หน่วยกิตต่ำสุด : 53

| รหัสวิชา | รายวิชา                                                                              | หน่วยกิต  |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1205161  | Introduction to Object-Oriented Programming<br>การโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น          | 3 (2-2-5) |
| 1205162  | Mathematical Computation for Games<br>การคำนวณทางคณิตศาสตร์สำหรับเกม                 | 3 (3-0-6) |
| 1205163  | Introduction to Computer Games and Game Theory<br>เกมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นและทฤษฎีเกม | 3 (3-0-6) |



2.2 วิชาเอกบังคับ(เกม) หน่วยกิตต่ำสุด : 53

|         |                                                                                                           |           |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1205261 | Data Structure and Algorithm<br>โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี                                             | 3 (2-2-5) |
| 1205262 | Software Engineering for Game Development<br>วิศวกรรมซอฟต์แวร์สำหรับการพัฒนาเกม                           | 3 (3-0-6) |
| 1205263 | Computer Animation for Game Designs<br>คอมพิวเตอร์แอนิเมชันสำหรับการออกแบบเกม                             | 3 (2-2-5) |
| 1205264 | Introduction to Website Designs and Development<br>การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์เบื้องต้น                     | 3 (2-2-5) |
| 1205265 | Three Dimensions Character Development for Games<br>การพัฒนาตัวละคร 3 มิติสำหรับเกมส์                     | 3 (1-1-4) |
| 1205266 | Human-Computer Interaction<br>ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์                                      | 3 (3-0-6) |
| 1205267 | Introduction to Computer Network and Operation System<br>เครือข่ายคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการเบื้องต้น   | 3 (3-0-6) |
| 1205361 | Database System<br>ระบบฐานข้อมูล                                                                          | 3 (2-2-5) |
| 1205362 | Motion Capturing for Games<br>การจับการเคลื่อนไหวสำหรับเกมส์                                              | 3 (1-4-4) |
| 1205363 | Interactive Multimedia<br>สื่อประสมปฏิสัมพันธ์                                                            | 3 (2-2-5) |
| 1205364 | Digital Video and Audio Production for Games<br>การผลิตวีดิทัศน์และเสียงดิจิทัลสำหรับเกม                  | 3 (2-2-5) |
| 1205365 | Introduction to Two Dimensions Game Development<br>การพัฒนาเกม 2 มิติเบื้องต้น                            | 3 (2-2-5) |
| 1205366 | Introduction to Three Dimensions Game Development<br>การพัฒนาเกม 3 มิติเบื้องต้น                          | 3 (2-2-5) |
| 1205367 | Introduction to Mobile Game and Application Development<br>การพัฒนาเกมและโปรแกรมประยุกต์บนมือถือเบื้องต้น | 3 (2-2-5) |
| 1205461 | Seminar in Game<br>สัมมนาทางเกม                                                                           | 2 (1-2-3) |

2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 9

| รหัสวิชา | รายวิชา                                                                               | หน่วยกิต  |
|----------|---------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1205411  | Advanced Animation and Simulation Methods<br>วิธีการจำลองสถานการณ์และแอนิเมชันขั้นสูง | 3 (2-2-5) |
| 1205412  | Advanced Two Dimensions Animation Development                                         | 3 (1-4-4) |



2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 9

|         |                                                   |           |
|---------|---------------------------------------------------|-----------|
|         | การพัฒนาแอนิเมชัน2 มิติขั้นสูง                    |           |
| 1205413 | Educational Animation Development                 | 3 (2-2-5) |
|         | การพัฒนาแอนิเมชันเพื่อการศึกษา                    |           |
| 1205414 | Visual Reality Technology                         | 3 (2-2-5) |
|         | เทคโนโลยีภาพเสมือนจริง                            |           |
| 1205415 | Stop Motion Animation                             | 3 (2-2-5) |
|         | สต๊อปโมชันแอนิเมชัน                               |           |
| 1205416 | Information Graphics                              | 3 (2-2-5) |
|         | การออกแบบข้อมูลกราฟิก                             |           |
| 1205417 | Creative Graphic Designs                          | 3 (2-2-5) |
|         | การออกแบบกราฟิกเชิงสร้างสรรค์                     |           |
| 1205418 | Typography Designs                                | 3 (2-2-5) |
|         | การออกแบบตัวอักษร                                 |           |
| 1205419 | Printing Designs                                  | 3 (2-2-5) |
|         | การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์                            |           |
| 1205420 | Graphic Designs on Product Packaging              | 3 (2-2-5) |
|         | การออกแบบกราฟิกบนบรรจุภัณฑ์                       |           |
| 1205421 | Corporate Identity and Exhibition Designs         | 3 (2-2-5) |
|         | ออกแบบภาพลักษณ์องค์กรและนิทรรศการ                 |           |
| 1205422 | Graphic Designs for Websites                      | 3 (2-2-5) |
|         | การออกแบบกราฟิกสำหรับเว็บไซต์                     |           |
| 1205423 | Website Designs and Development                   | 3 (2-2-5) |
|         | การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์                         |           |
| 1205424 | Digital Painting                                  | 3 (2-2-5) |
|         | จิตรกรรมดิจิทัล                                   |           |
| 1205425 | Computer Animation and Game Team Building         | 3 (3-0-6) |
|         | การสร้างทีมงานคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม          |           |
| 1205426 | Digital Paradigm                                  | 3 (3-0-6) |
|         | กระบวนทัศน์ดิจิทัล                                |           |
| 1205427 | Process Innovation in Computer Animation and Game | 3 (2-2-5) |
|         | นวัตกรรมกระบวนการคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม       |           |
| 1205428 | Advertising Creation Process                      | 3 (2-2-5) |
|         | กระบวนการสร้างสรรค์งานโฆษณา                       |           |
| 1205429 | Photography for Advertising                       | 3 (2-2-5) |
|         | การถ่ายภาพสำหรับงานโฆษณา                          |           |



### 2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 9

|         |                                                                             |           |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1205431 | Consumer Behavior for Advertisement<br>พฤติกรรมผู้บริโภคเพื่อการโฆษณา       | 3 (3-0-6) |
| 1205432 | Fashion and Product Photography<br>การถ่ายภาพแฟชั่นและผลิตภัณฑ์             | 3 (2-2-5) |
| 1205433 | Advanced Three Dimensions Game Development<br>การพัฒนาเกม 3 มิติขั้นสูง     | 3 (2-2-5) |
| 1205434 | Advanced Mobile Game Development<br>การพัฒนาเกมมือถือขั้นสูง                | 3 (2-2-5) |
| 1205435 | Introduction to Online Games<br>เกมออนไลน์เบื้องต้น                         | 3 (3-0-6) |
| 1205436 | Educational Game Development<br>การพัฒนาเกมทางการศึกษา                      | 3 (2-2-5) |
| 1205437 | Game Artificial Intelligent Concept<br>แนวคิดปัญญาประดิษฐ์สำหรับเกม         | 3 (3-0-6) |
| 1205438 | Three Dimensions Website Development<br>การพัฒนาเว็บไซต์ 3 มิติ             | 3 (2-2-5) |
| 1205439 | Website Application Development<br>การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บไซต์        | 3 (2-2-5) |
| 1205440 | Website Application Development<br>การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บไซต์        | 3 (3-0-6) |
| 1205441 | Management of Game Business<br>การจัดการธุรกิจเกม                           | 3 (2-2-5) |
| 1205442 | Virtual Environment and Simulation<br>สิ่งแวดล้อมเสมือนและการจำลองเหตุการณ์ | 3 (2-2-5) |

### 3 หมวดประสบการณ์วิชาชีพ หน่วยกิตต่ำสุด : 9

#### 3.1 ฝึกงาน หน่วยกิตต่ำสุด : 9

| รหัสวิชา | รายวิชา                                                                                         | หน่วยกิต    |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| 1205497  | Designs and Development of Portfolio<br>การออกแบบและพัฒนาแฟ้มสะสมงาน                            | 3 (1-4-4)   |
| 1205498  | Selected Topics in Computer Animation and Game<br>เรื่องคัดสรรทางด้านคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม | 3 (3-0-6)   |
| 1205499  | Professional Experience and Training<br>การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ                                 | 3 (0-320-0) |

#### 3.2 สหกิจศึกษา หน่วยกิตต่ำสุด : 9

| รหัสวิชา | รายวิชา | หน่วยกิต |
|----------|---------|----------|
|----------|---------|----------|



3.2 สหกิจศึกษา หน่วยกิตต่ำสุด : 9

0199499 Cooperative Education

9 (0-400-0)

สหกิจศึกษา

4 หมวดเลือกเสรี หน่วยกิตต่ำสุด : 6