



ระดับการศึกษา : ปริญญาตรี ระบบปกติ

คณะ : คณะวิทยาการสารสนเทศ

หลักสูตร : สื่อมฤต

1 รายวิชาศึกษาทั่วไป หน่วยกิตต่ำสุด : 30

1.1 กลุ่มทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต หน่วยกิตต่ำสุด : 0

1.1.1 ภาษาและการสื่อสาร หน่วยกิตต่ำสุด : 4

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0041001	Preparatory English ภาษาอังกฤษเพื่อเตรียมความพร้อม	2 (1-2-3)
0041002	Communicative English ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2 (1-2-3)

1.1.2 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0041022	Digital Literacy and Life for Transformation ทักษะและชีวิตดิจิทัลเพื่อการเปลี่ยนแปลง	2 (2-0-4)

1.2 กลุ่มคุณภาพชีวิตและสิ่งแวดล้อม หน่วยกิตต่ำสุด : 4

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0042001	Global Health and Disease Prevention ประชากรโลก ไรโรค	2 (2-0-4)
0042002	Health Awareness ตระหนักรู้เรื่องสุขภาพ	2 (2-0-4)
0042003	Holistic Health Promotion การดูแลและการสร้างเสริมสุขภาพแบบองค์รวม	2 (2-0-4)
0042004	Health Care for Different Age Groups การดูแลสุขภาพแต่ละช่วงวัย	2 (2-0-4)
0042005	Food and Exercise for Health and Beauty อาหารและการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพและความงาม	2 (1-2-3)
0042006	Consumption of Pharmaceutical and Health Products ฉลาดบริโภคยาและผลิตภัณฑ์สุขภาพ	2 (2-0-4)
0042007	Inter-professional Learning for Community Health การเรียนรู้ร่วมสหวิชาชีพเพื่อสุขภาพชุมชน	2 (2-0-4)
0042008	Life Skills ทักษะชีวิต	2 (2-0-4)
0042009	Personality for Socialization บุคลิกภาพเพื่อความสัมพันธ์ในสังคม	2 (2-0-4)
0042010	Disaster Survivor	2 (2-0-4)



1.2 กลุ่มคุณภาพชีวิตและสิ่งแวดล้อม หน่วยกิตต่ำสุด : 4

ผาวิฤตภัยพิบัติ

0042011 Environmental - Friendly Lifestyle 2 (2-0-4)

วิถีชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม

0042012 Home Arrangements for Life Quality Enhancement 2 (2-0-4)

การจัดที่อยู่อาศัยเพื่อเสริมสร้างคุณภาพชีวิต

0042013 Cannabis Science 2 (2-0-4)

กัญชาวิทยา

0042014 Pets and Life 2 (2-0-4)

สัตว์เลี้ยงกับชีวิต

1.3 กลุ่มนวัตกรรมและการสร้างสรรค์ หน่วยกิตต่ำสุด : 4

1.3.1 วิชาบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0043001	Design Thinking	2 (2-0-4)
	การคิดเชิงออกแบบ	

1.3.2 วิชาเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0043002	Creativity and Innovation Management	2 (2-0-4)
	การจัดการความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม	
0043003	Smart Investment	2 (2-0-4)
	การลงทุนอย่างชาญฉลาด	
0043004	Young Entrepreneurs	2 (2-0-4)
	ผู้ประกอบการรุ่นเยาว์	
0043005	Social Entrepreneurship	2 (2-0-4)
	ผู้ประกอบการทางสังคม	
0043006	Online Business	2 (2-0-4)
	ธุรกิจออนไลน์	
0043007	Essence of Pitching	2 (2-0-4)
	แก่นการนำเสนออย่างตรงเป้า	
0043008	Personal Finance	2 (2-0-4)
	การเงินส่วนบุคคล	
0043009	Smart Living	2 (2-0-4)
	การดำรงชีวิตอัจฉริยะ	
0043010	Food and Agricultural Innovation	2 (2-0-4)
	นวัตกรรมเกษตรและอาหาร	

1.4 กลุ่มพลเมืองเข้มแข็ง หน่วยกิตต่ำสุด : 4



1.4 กลุ่มพลเมืองเข้มแข็ง หน่วยกิตต่ำสุด : 4

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0044001	University's Mission and Community พันธกิจมหาวิทยาลัยกับชุมชน	2 (1-2-3)
0044002	Leadership for Change ผู้นำการเปลี่ยนแปลง	2 (1-2-3)
0044003	Citizenship for Well-Being พลเมืองเพื่อความอยู่ดีมีสุข	2 (2-0-4)
0044004	Laws and Everyday Rights กฎหมายและการใช้สิทธิในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0044005	Laws for Employees กฎหมายในการประกอบอาชีพ	2 (2-0-4)
0044006	The King's Philosophy and Sustainable Development ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน	2 (2-0-4)
0044007	Religion and Reasoning for Living ศาสนาและการใช้เหตุผลเพื่อการดำรงชีวิต	2 (2-0-4)
0044008	Life and Peace ชีวิตและสันติสุข	2 (2-0-4)
0044009	Meditation for Life Development สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต	2 (1-2-3)
0044010	Environmental Volunteers จิตอาสาสิ่งแวดล้อม	2 (2-0-4)
0044012	Youngster with good heart วัยใสใจสะอาด	2 (2-0-4)

1.5 กลุ่มวิถีสังคม หน่วยกิตต่ำสุด : 4

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0045001	Art Appreciation ศิลปะกับชีวิต	2 (2-0-4)
0045002	Music and Isan Performing Arts ดนตรีและศิลปะการแสดงอีสาน	2 (2-0-4)
0045003	Wisdom for Quality of Life ภูมิปัญญาเพื่อคุณภาพชีวิต	2 (2-0-4)
0045004	Introduction to ASEAN รู้จักอาเซียน	2 (2-0-4)
0045005	Humans and Social and Cultural Diversity มนุษย์กับความหลากหลายทางสังคมและวัฒนธรรม	2 (2-0-4)



1.5 กลุ่มวิถีสังคม หน่วยกิตต่ำสุด : 4

0045006	Plural Culture of Mekong Region พหุวัฒนธรรมลุ่มน้ำโขง	2 (2-0-4)
0045007	Globalized Isan อีสานทันโลก	2 (2-0-4)
0045008	Cultural Management: Cultural Commoditization การบริหารจัดการวัฒนธรรม: การแปรรูปวัฒนธรรมเป็นสินค้า	2 (2-0-4)
0045009	Cultural Tourism การท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม	2 (2-0-4)
0045010	Food and Beverages from Local Wisdom อาหารและเครื่องดื่มจากภูมิปัญญาพื้นบ้าน	2 (2-0-4)
0045011	Wisdom and Innovative Isan Textile ภูมิปัญญาและนวัตกรรมผ้าทออีสาน	2 (2-0-4)
0045012	Siam Amulets: Identification and Conservation พระเครื่องสยาม การวิเคราะห์และอนุรักษ์	2 (1-2-3)
0045013	Eastern Beliefs for Living คติความเชื่อตะวันออกสำหรับการอยู่อาศัย	2 (2-0-4)
0045014	Management of Local Landscape การบริหารจัดการภูมิทัศน์ท้องถิ่น	2 (2-0-4)

1.6 เลือกเรียนเพิ่มเติมจากกลุ่มที่ 1-5 หน่วยกิตต่ำสุด : 8

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0041003	English for Humanities and Social Sciences ภาษาอังกฤษเพื่อความมุ่งหมายเฉพาะด้านมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	2 (1-2-3)
0041004	English for Science and Technology ภาษาอังกฤษเพื่อความมุ่งหมายเฉพาะด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	2 (1-2-3)
0041005	English for Health Science ภาษาอังกฤษเพื่อความมุ่งหมายเฉพาะด้านวิทยาศาสตร์สุขภาพ	2 (1-2-3)
0041006	English for Career Preparation ภาษาอังกฤษเพื่อการเตรียมความพร้อมในการประกอบอาชีพ	2 (1-2-3)
0041007	English for Global Media and Entertainment ภาษาอังกฤษสำหรับสื่อและความบันเทิงสากล	2 (1-2-3)
0041008	English for Social Media Content Creators ภาษาอังกฤษสำหรับผู้สร้างสรรค์เนื้อหาสื่อสังคม	2 (1-2-3)
0041009	English for Online Entrepreneurs ภาษาอังกฤษสำหรับผู้ประกอบการออนไลน์	2 (1-2-3)
0041010	English for World Travelers	2 (1-2-3)



1.6 เลือกเรียนเพิ่มเติมจากกลุ่มที่ 1-5 หน่วยกิตต่ำสุด : 8

	ภาษาอังกฤษสำหรับนักเดินทางรอบโลก	
0041011	English for Academic Presentation	2 (1-2-3)
	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอเชิงวิชาการ	
0041012	Integrated Thai for Career Preparation	2 (2-0-4)
	ภาษาไทยบูรณาการเพื่อการเตรียมความพร้อมในการประกอบอาชีพ	
0041013	Applied Thai for Happiness and Creativity	2 (2-0-4)
	ภาษาไทยประยุกต์เพื่อความสุขและความคิดสร้างสรรค์	
0041014	Chinese for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	
0041015	Korean for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร	
0041016	Japanese for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร	
0041017	Vietnamese for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร	
0041018	Khmer for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาเขมรเพื่อการสื่อสาร	
0041019	Myanmar for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร	
0041020	Laos for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาลาวเพื่อการสื่อสาร	
0041021	French for Communication	2 (1-2-3)
	ภาษาฝรั่งเศสเพื่อการสื่อสาร	
0041023	Digital Citizens	2 (2-0-4)
	พลเมืองดิจิทัล	
0041024	Digital Office Software Application	2 (2-0-4)
	โปรแกรมประยุกต์สำหรับสำนักงานดิจิทัล	
0041025	Logical Thinking Based Problem Solving	2 (2-0-4)
	การคิดแก้ปัญหาแบบตรรกศาสตร์เบื้องต้น	
0041026	Basic Data Analytics and Presentation	2 (2-0-4)
	การวิเคราะห์และการนำเสนอข้อมูลเบื้องต้น	
0041027	Content and Digital Media	2 (2-0-4)
	คอนเทนต์และสื่อดิจิทัล	
0041028	Modern Science and Innovations for Life	2 (2-0-4)
	วิทยาศาสตร์สมัยใหม่และนวัตกรรมเพื่อชีวิต	



1.6 เลือกเรียนเพิ่มเติมจากกลุ่มที่ 1-5 หน่วยกิตต่ำสุด : 8

0041029	Everyday Engineering วิศวกรรมในชีวิตประจำวัน	2 (1-2-3)
0042001	Global Health and Disease Prevention ประชากรโลก ไร้โรค	2 (2-0-4)
0042002	Health Awareness ตระหนักรู้เรื่องสุขภาพ	2 (2-0-4)
0042003	Holistic Health Promotion การดูแลและการสร้างเสริมสุขภาพแบบองค์รวม	2 (2-0-4)
0042004	Health Care for Different Age Groups การดูแลสุขภาพแต่ละช่วงวัย	2 (2-0-4)
0042005	Food and Exercise for Health and Beauty อาหารและการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพและความงาม	2 (1-2-3)
0042006	Consumption of Pharmaceutical and Health Products ฉลาดบริโภคยาและผลิตภัณฑ์สุขภาพ	2 (2-0-4)
0042007	Inter-professional Learning for Community Health การเรียนรู้ร่วมสหวิชาชีพเพื่อสุขภาพชุมชน	2 (2-0-4)
0042008	Life Skills ทักษะชีวิต	2 (2-0-4)
0042009	Personality for Socialization บุคลิกภาพเพื่อความสัมพันธ์ในสังคม	2 (2-0-4)
0042010	Disaster Survivor ฝ่าวิกฤตภัยพิบัติ	2 (2-0-4)
0042011	Environmental - Friendly Lifestyle วิถีชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม	2 (2-0-4)
0042012	Home Arrangements for Life Quality Enhancement การจัดที่อยู่อาศัยเพื่อเสริมสร้างคุณภาพชีวิต	2 (2-0-4)
0042013	Cannabis Science กัญชาวิทยา	2 (2-0-4)
0042014	Pets and Life สัตว์เลี้ยงกับชีวิต	2 (2-0-4)
0043002	Creativity and Innovation Management การจัดการความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม	2 (2-0-4)
0043003	Smart Investment การลงทุนอย่างชาญฉลาด	2 (2-0-4)
0043004	Young Entrepreneurs	2 (2-0-4)



1.6 เลือกเรียนเพิ่มเติมจากกลุ่มที่ 1-5 หน่วยกิตต่ำสุด : 8

	ผู้ประกอบการรุ่นใหม่	
0043005	Social Entrepreneurship	2 (2-0-4)
	ผู้ประกอบการทางสังคม	
0043006	Online Business	2 (2-0-4)
	ธุรกิจออนไลน์	
0043007	Essence of Pitching	2 (2-0-4)
	แก่นการนำเสนออย่างตรงเป้า	
0043008	Personal Finance	2 (2-0-4)
	การเงินส่วนบุคคล	
0043009	Smart Living	2 (2-0-4)
	การดำรงชีวิตอัจฉริยะ	
0043010	Food and Agricultural Innovation	2 (2-0-4)
	นวัตกรรมเกษตรและอาหาร	
0044001	University's Mission and Community	2 (1-2-3)
	พันธกิจมหาวิทยาลัยกับชุมชน	
0044002	Leadership for Change	2 (1-2-3)
	ผู้นำการเปลี่ยนแปลง	
0044003	Citizenship for Well-Being	2 (2-0-4)
	พลเมืองเพื่อความอยู่ดีมีสุข	
0044004	Laws and Everyday Rights	2 (2-0-4)
	กฎหมายและการใช้สิทธิในชีวิตประจำวัน	
0044005	Laws for Employees	2 (2-0-4)
	กฎหมายในการประกอบอาชีพ	
0044006	The King's Philosophy and Sustainable Development	2 (2-0-4)
	ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน	
0044007	Religion and Reasoning for Living	2 (2-0-4)
	ศาสนาและการใช้เหตุผลเพื่อการดำรงชีวิต	
0044008	Life and Peace	2 (2-0-4)
	ชีวิตและสันติสุข	
0044009	Meditation for Life Development	2 (1-2-3)
	สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต	
0044010	Environmental Volunteers	2 (2-0-4)
	จิตอาสาสิ่งแวดล้อม	
0044012	Youngster with good heart	2 (2-0-4)
	วัยใสใจสะอาด	



1.6 เลือกเรียนเพิ่มเติมจากกลุ่มที่ 1-5 หน่วยกิตต่ำสุด : 8

0045001	Art Appreciation ศิลปะกับชีวิต	2 (2-0-4)
0045002	Music and Isan Performing Arts ดนตรีและศิลปะการแสดงอีสาน	2 (2-0-4)
0045003	Wisdom for Quality of Life ภูมิปัญญาเพื่อคุณภาพชีวิต	2 (2-0-4)
0045004	Introduction to ASEAN รู้จักอาเซียน	2 (2-0-4)
0045005	Humans and Social and Cultural Diversity มนุษย์กับความหลากหลายทางสังคมและวัฒนธรรม	2 (2-0-4)
0045006	Plural Culture of Mekong Region พหุวัฒนธรรมลุ่มน้ำโขง	2 (2-0-4)
0045007	Globalized Isan อีสานทันโลก	2 (2-0-4)
0045008	Cultural Management: Cultural Commoditization การบริหารจัดการวัฒนธรรม: การแปรรูปวัฒนธรรมเป็นสินค้า	2 (2-0-4)
0045009	Cultural Tourism การท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม	2 (2-0-4)
0045010	Food and Beverages from Local Wisdom อาหารและเครื่องดื่มจากภูมิปัญญาพื้นบ้าน	2 (2-0-4)
0045011	Wisdom and Innovative Isan Textile ภูมิปัญญาและนวัตกรรมผ้าทออีสาน	2 (2-0-4)
0045012	Siam Amulets: Identification and Conservation พระเครื่องสยาม การวิเคราะห์และอนุรักษ์	2 (1-2-3)
0045013	Eastern Beliefs for Living คติความเชื่อตะวันออกสำหรับการอยู่อาศัย	2 (2-0-4)
0045014	Management of Local Landscape การบริหารจัดการภูมิทัศน์ท้องถิ่น	2 (2-0-4)

2 หมวดวิชาเฉพาะด้าน หน่วยกิตต่ำสุด : 90

2.1 วิชาเอกบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 66

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205101	Basic Drawing การวาดพื้นฐาน	3 (2-2-5)
1205102	Fundamentals of Creative Media สื่อนวัตกรรมเบื้องต้น	3 (3-0-6)



2.1 วิชาเอกบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 66

1205103	Basic Design การออกแบบพื้นฐาน	3 (2-2-5)
1205104	Fundamentals of Computer Programming พื้นฐานการโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3 (2-2-5)
1205105	Basic Tools for Creative Media เครื่องมือพื้นฐานสำหรับสื่อนุมิต	3 (2-2-5)
1205106	Principles of Graphic Design หลักการออกแบบกราฟิก	3 (2-2-5)
1205107	Laws and Professional Ethics in Creative Media กฎหมายและจรรยาบรรณวิชาชีพด้านสื่อนุมิต	3 (3-0-6)
1205201	Human Computer Interaction ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	3 (3-0-6)
1205202	Information Design การออกแบบสารสนเทศ	3 (2-2-5)
1205203	Motion Graphic ภาพกราฟิกเคลื่อนไหว	3 (2-2-5)
1205204	Character Design การออกแบบตัวละคร	3 (2-2-5)
1205205	Digital Video Production การผลิตวิดีโอดิจิทัล	3 (2-2-5)
1205206	Three-Dimensional Modeling การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ	3 (2-2-5)
1205207	Visual Development for Creative Media การพัฒนาภาพสำหรับงานสื่อนุมิต	3 (2-2-5)
1205301	Motion Capture Technique เทคนิคการจับภาพเคลื่อนไหว	3 (2-2-5)
1205302	Innovative Thinking for Creative Media การคิดเชิงนวัตกรรมสำหรับสื่อนุมิต	3 (3-0-6)
1205303	Research Methodology for Creative Media วิทยาระเบียบวิธีวิจัยสำหรับสื่อนุมิต	3 (3-0-6)
1205304	Seminar in Creative Media สัมมนาทางสื่อนุมิต	1 (0-2-1)
1205305	Business and Consumer Behavior ธุรกิจและพฤติกรรมผู้บริโภค	3 (3-0-6)
1205306	Design and Production Digital Audio	3 (2-2-5)



2.1 วิชาเอกบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 66

การออกแบบและผลิตเสียงดิจิทัล

1205401 Creative Media for Society 3 (3-0-6)

สื่อนุมิตเพื่อสังคม

1205402 Creative Media Project 1 2 (0-4-2)

โครงการสื่อนุมิต 1

1205403 Creative Media Project 2 3 (0-6-3)

โครงการสื่อนุมิต 2

2.2 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 24

2.2.1 วิชาเอกเลือกบังคับ (เลือกกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งให้ครบอย่างน้อย 21 หน่วยกิต) หน่วยกิตต่ำสุด : 21

2.2.1.1 ด้านแอนิเมชัน หน่วยกิตต่ำสุด : 21

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205411	Script Writing and Storyboard การเขียนบทและการลำดับภาพ	3 (2-2-5)
1205412	Advanced Two Dimensions Animation Development การพัฒนาแอนิเมชัน 2 มิติขั้นสูง	3 (1-4-4)
1205413	Digital Painting จิตรกรรมดิจิทัล	3 (2-2-5)
1205414	Interactive Media Design and Development การออกแบบและพัฒนาสื่อปฏิสัมพันธ์	3 (2-2-5)
1205415	User Experience and User Interface Design การออกแบบส่วนประสบการณ์ผู้ใช้และส่วนติดต่อผู้ใช้	3 (2-2-5)
1205416	Three-Dimensional Animation Creation การสร้างงานแอนิเมชัน 3 มิติ	3 (2-2-5)
1205417	Visual Effects and Special Techniques ผลพิเศษทางภาพและเทคนิคพิเศษ	3 (2-2-5)
1205418	Texture Creation and Lighting for Animation การสร้างพื้นผิว และการจัดแสงสำหรับแอนิเมชัน	3 (2-2-5)
1205419	Three Dimensional Character Rigging การใส่กระดูกตัวละคร 3 มิติ	3 (2-2-5)

2.2.1.2 ด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย หน่วยกิตต่ำสุด : 21

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205420	Fundamentals of Computer Game and Game Theory เกมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นและทฤษฎีเกม	2 (1-2-3)
1205421	Fundamentals of Object-Oriented Programming การโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น	3 (2-2-5)



2.2.1.2 ด้านเทคโนโลยีมีเดียมีเดีย หน่วยกิตต่ำสุด : 21

1205422	Database Systems ระบบฐานข้อมูล	2 (1-2-3)
1205423	Network and Security System in Virtual Reality ระบบเครือข่ายและความปลอดภัยในสภาวะเสมือนจริง	2 (1-2-3)
1205424	Two-Dimensional Game Development การพัฒนาเกม 2 มิติ	3 (2-2-5)
1205425	Web Design and Development การออกแบบและพัฒนาเว็บ	3 (2-2-5)
1205426	Three-Dimensional Game Development การพัฒนาเกม 3 มิติ	3 (2-2-5)
1205427	Application Development on Mobile Device การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3 (2-2-5)
1205428	Fundamentals of Virtual Technology เทคโนโลยีสภาวะเสมือนเบื้องต้น	3 (2-2-5)
1205429	Advanced Virtual Technology เทคโนโลยีสภาวะเสมือนขั้นสูง	3 (2-2-5)
1205430	Selected Topics หัวข้อคัดสรร	2 (2-0-4)

2.2.1.3 ด้านภาพยนตร์ดิจิทัลและเทคนิคพิเศษ หน่วยกิตต่ำสุด : 21

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205431	Advertising Design for Campaign การออกแบบโฆษณาเพื่อการรณรงค์	3 (2-2-5)
1205432	Tools and Techniques for Shooting film เครื่องมือและเทคนิคการถ่ายทำภาพยนตร์	3 (2-2-5)
1205433	Advertising Film Production การผลิตภาพยนตร์โฆษณา	3 (2-2-5)
1205434	Documentary Video Production การผลิตวิดีโอสารคดี	3 (2-2-5)
1205435	Special Techniques for Shooting Digital film เทคนิคพิเศษการถ่ายทำภาพยนตร์ดิจิทัล	3 (2-2-5)
1205436	Film Production โครงการผลิตภาพยนตร์	3 (2-2-5)

2.2.2 วิชาเอกเลือกอื่นๆ หน่วยกิตต่ำสุด : 3

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205437	Educational Animation Development	3 (2-2-5)



2.2.2 วิชาเอกเลือกอื่นๆ หน่วยกิตต่ำสุด : 3

	การพัฒนาแอนิเมชันทางการศึกษา	
1205438	Printing Media Design	3 (2-2-5)
	การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์	
1205439	Graphic Design on Packaging	3 (2-2-5)
	การออกแบบกราฟิกบนบรรจุภัณฑ์	
1205440	Corporate Image and Exhibition Designs	3 (2-2-5)
	การออกแบบภาพลักษณ์องค์กรและนิทรรศการ	
1205441	Photography for Advertising	3 (2-2-5)
	การถ่ายภาพสำหรับการโฆษณา	
1205442	Advanced Three Dimensional Game Development	3 (2-2-5)
	การพัฒนาเกม 3 มิติขั้นสูง	
1205443	Advanced Mobile Game Development	3 (2-2-5)
	การพัฒนาเกมมือถือขั้นสูง	
1205444	Fundamentals of Online Game	3 (3-0-6)
	เกมออนไลน์เบื้องต้น	
1205445	Educational Game Development	3 (2-2-5)
	การพัฒนาเกมทางการศึกษา	
1205446	Artificial Intelligent Concepts for Game	3 (3-0-6)
	แนวคิดปัญญาประดิษฐ์สำหรับเกม	
1205447	Matte Painting	3 (2-2-5)
	การวาดฉากประสม	
1205448	Animation Pipeline	3 (2-2-5)
	ขั้นตอนการสร้างแอนิเมชัน	
1205449	Aesthetics for Creative Media	3 (2-2-5)
	สุนทรียศาสตร์สำหรับสื่อนุมิต	
1205450	Experimental Design for Creative Media	3 (2-2-5)
	การออกแบบเชิงทดลองสำหรับสื่อนุมิต	
1205451	Sculpturing for Creative Media	3 (2-2-5)
	ประติมากรรมสำหรับสื่อนุมิต	
1205452	Environmental Design for Creative Media	3 (2-2-5)
	การออกแบบเชิงสิ่งแวดล้อมสำหรับสื่อนุมิต	
1205453	Analysis of Emerging Technologies	3 (3-0-6)
	การวิเคราะห์เทคโนโลยีอุบัติใหม่	
1205454	Project Management in Digital Media Development for Competition	3 (3-0-6)
	การบริหารโครงการพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อการแข่งขัน	



-
- 3 หมวดประสบการณ์วิชาชีพ หน่วยกิตต่ำสุด : 9
 - 4 หมวดวิชาเลือกเสรี หน่วยกิตต่ำสุด : 6