



ระดับการศึกษา : ปริญญาตรีต่อเนื่อง ระบบพิเศษ

คณะ : คณะวิทยาการสารสนเทศ

หลักสูตร : สื่อณฤมิต

1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป หน่วยกิตต่ำสุด : 30

1.1 กลุ่มภาษา หน่วยกิตต่ำสุด : 10

1.1.1 ภาษาไทยบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0001018	Language Expression Rhetoric ศิลปะการแสดงออกทางภาษา	2 (2-0-4)

1.1.2 ภาษาไทยเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0001019	Language and Thought ภาษากับความคิด	2 (2-0-4)
0001020	Perception Skills Improvement การพัฒนาทักษะการรับสาร	2 (2-0-4)
0001021	Reading for Life Quality Improvement การอ่านเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต	2 (2-0-4)
0001022	Writing for Communication การเขียนเพื่อการสื่อสาร	2 (2-0-4)
0001023	Rhetorical Speech ศิลปะการพูด	2 (2-0-4)
0001024	Language Aesthetics สุนทรียภาพทางภาษา	2 (2-0-4)
0001025	Language Usage in Cultural Contexts วัฒนธรรมการใช้ภาษา	2 (2-0-4)
0012004	Synthesis of Academic Paper การทำรายงานการค้นคว้า	2 (1-2-3)

1.1.3 ภาษาอังกฤษ หน่วยกิตต่ำสุด : 4

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0001006	Preparatory English ภาษาอังกฤษเพื่อเตรียมความพร้อม	0 (2-0-4)
0001007	Foundation English 1 ภาษาอังกฤษหลัก 1	2 (2-0-4)
0001008	Foundation English 2 ภาษาอังกฤษหลัก 2	2 (2-0-4)

1.1.4 ภาษาต่างประเทศเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2



1.1.4 ภาษาต่างประเทศเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0001009	Communicative English Skills ทักษะภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2 (2-0-4)
0001010	English for Self-access Learning ภาษาอังกฤษเพื่อการเรียนรู้ด้วยตนเอง	2 (2-0-4)
0001011	English for Daily-life Communication ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0001012	English for Specific Purposes ภาษาอังกฤษเพื่อจุดมุ่งหมายเฉพาะด้าน	2 (2-0-4)
0001013	English for Academic Purposes ภาษาอังกฤษเพื่อจุดมุ่งหมายทางวิชาการ	2 (2-0-4)
0001014	English for Social Communication ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในสังคม	2 (2-0-4)
0001015	English for World Travelling ภาษาอังกฤษเพื่อการท่องเที่ยวทั่วโลก	2 (2-0-4)
0001029	Khmer in Daily Life ภาษาเขมรในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0001030	Khmer for Communication ภาษาเขมรเพื่อการสื่อสาร	2 (2-0-4)
0001031	Khmer Language and Culture ภาษาและวัฒนธรรมเขมร	2 (2-0-4)
0001035	Chinese in Daily Life ภาษาจีนในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0001044	Japanese for Tourism ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการท่องเที่ยว	2 (2-0-4)
0001068	French for Beginners ภาษาฝรั่งเศสสำหรับผู้เริ่มเรียน	2 (2-0-4)
0001069	French in Daily Life ภาษาฝรั่งเศสในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0001070	Laos in Daily Life ภาษาลาวในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0001071	Laos for Communication ภาษาลาวเพื่อการสื่อสาร	2 (2-0-4)
0001072	Laos Language and Culture ภาษาและวัฒนธรรมลาว	2 (2-0-4)



1.1.4 ภาษาต่างประเทศเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

0001073	Vietnamese in Daily Life ภาษาเวียดนามในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0001074	Vietnamese for Ecological and Cultural Tourism ภาษาเวียดนามเพื่อการท่องเที่ยวเชิงนิเวศวิทยาและวัฒนธรรม	2 (2-0-4)
0001075	Vietnamese Language and Culture ภาษาและวัฒนธรรมเวียดนาม	2 (2-0-4)
0001076	Chinese Language and Culture ภาษาและวัฒนธรรมจีน	2 (2-0-4)
0001077	Chinese Speaking ภาษาจีนกับการพูด	2 (2-0-4)
0001078	Korean Language and Culture ภาษาและวัฒนธรรมเกาหลี	2 (2-0-4)
0001079	Japanese in Daily Life ภาษาญี่ปุ่นในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0001080	Japanese for Communication ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร	2 (2-0-4)
0001081	Japanese Language and Culture ภาษาและวัฒนธรรมญี่ปุ่น	2 (2-0-4)
0001082	Korean in Daily Life ภาษาเกาหลีในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0001083	Khmer for Business and Tourism ภาษาเขมรเพื่อธุรกิจและการท่องเที่ยว	2 (2-0-4)
0001084	Chinese for Tourism ภาษาจีนเพื่อการท่องเที่ยว	2 (2-0-4)

1.2 กลุ่มมนุษยศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0001048	Man and Reasoning มนุษย์กับการใช้เหตุผล	2 (2-0-4)

1.2.1 กลุ่มมนุษยศาสตร์เลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0001001	Man and Civilization มนุษย์กับอารยธรรม	2 (2-0-4)
0001002	Museum and Thai Society พิพิธภัณฑ์กับสังคมไทย	2 (2-0-4)
0001003	Thai Arts and Culture	2 (2-0-4)



1.2.1 กลุ่มมนุษยศาสตร์เลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

	ศิลปวัฒนธรรมไทย	
0001045	Ecotourism	2 (2-0-4)
	การท่องเที่ยวเชิงนิเวศ	
0001049	Man and Thought	2 (2-0-4)
	มนุษย์กับความคิด	
0001050	Man and Beliefs	2 (2-0-4)
	มนุษย์กับความเชื่อ	
0001051	Man and Living	2 (2-0-4)
	มนุษย์กับการดำรงชีวิต	
0001052	Man and Happiness in Life	2 (2-0-4)
	มนุษย์กับความสุขในชีวิต	
0001053	Aesthetics and Life	2 (2-0-4)
	สุนทรียภาพของชีวิต	
0001054	Ways of Life	2 (2-0-4)
	ธรรมเนียมชีวิต	
0001055	Philosophy and Ways of Life	2 (2-0-4)
	ปรัชญากับวิถีชีวิต	
0001056	Practical Logic	2 (2-0-4)
	ตรรกวิทยาเชิงปฏิบัติ	
0001057	Eastern and Western Ways	2 (2-0-4)
	วิถีตะวันออก วิถีตะวันตก	
0001066	Buddhism and Living	2 (2-0-4)
	พุทธศาสนกับการดำเนินชีวิต	
0004001	Principles of Problem Solving	2 (2-0-4)
	หลักการแก้ไขปัญหา	
0004002	Group Process and Teamwork	2 (2-0-4)
	กระบวนการกลุ่ม และการทำงานเป็นทีม	
0005001	Recreation and Life	2 (2-0-4)
	นันทนาการกับชีวิต	
0005055	Critical and Creative Thinking	2 (2-0-4)
	การคิดเชิงวิพากษ์และความคิดสร้างสรรค์	
0005056	Psychology in Daily Life	2 (2-0-4)
	จิตวิทยาในชีวิตประจำวัน	
0005057	Strategy for Self-development and Life-management	2 (2-0-4)
	ยุทธศาสตร์การพัฒนาดตนเองและการบริหารชีวิต	



1.2.1 กลุ่มมนุษยศาสตร์เลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

0005058	Development of Skills and Competencies for Leadership พัฒนาทักษะและสมรรถภาพเพื่อการเป็นผู้นำ	2 (2-0-4)
0005061	Meditation Training การฝึกสมาธิ	2 (2-0-4)
0005062	Love and Coping with Disappointment ความรักและการเผชิญกับความผิดหวัง	2 (2-0-4)
0006001	Music and Life ดนตรีกับชีวิต	2 (2-0-4)
0006002	Music Performing ดนตรีปฏิบัติ	2 (2-2-4)
0006003	Art Appreciation ศิลปะวิจารณ์	2 (2-0-4)
0006004	Introduction to Fine Art ศิลปะเบื้องต้น	2 (2-0-4)
0006005	Dramatic Arts and Life นาฏกรรมกับชีวิต	2 (2-0-4)
0010001	Tourism for Life-quality Development การท่องเที่ยวเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต	2 (2-0-4)

1.3 กลุ่มสังคมศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0001060	Man and Society มนุษย์กับสังคม	2 (2-0-4)

1.3.1 กลุ่มสังคมศาสตร์เลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0001004	Analytical History of Thailand ประวัติศาสตร์ไทยเชิงวิเคราะห์	2 (2-0-4)
0001005	Global Issues สภาวะการณ์โลก	2 (2-0-4)
0001046	Analytical Geography of Thailand ภูมิศาสตร์ประเทศไทยเชิงวิเคราะห์	2 (2-0-4)
0001058	Human Rights and Society สิทธิมนุษยชนและสังคม	2 (2-0-4)
0001059	Social Networks เครือข่ายทางสังคม	2 (2-0-4)
0001061	Thai Rural Society	2 (2-0-4)



1.3.1 กลุ่มสังคมศาสตร์เลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

	สังคมชนบทไทย	
0001062	Sociology	2 (2-0-4)
	สังคมวิทยา	
0001063	Social Relationship for Social and Life	2 (2-0-4)
	ความสัมพันธ์ทางสังคมเพื่อชีวิตและสังคม	
0001064	Conflict Resolution in Daily Life	2 (2-0-4)
	การจัดการปัญหาความขัดแย้งในชีวิตประจำวัน	
0001065	Economy and Living	2 (2-0-4)
	เศรษฐกิจกับการดำเนินชีวิต	
0005059	Psychology for Social Relationship	2 (2-0-4)
	จิตวิทยาเพื่อการสร้างเสริมสัมพันธภาพทางสังคม	
0013001	Society and Laws	2 (2-0-4)
	สังคมกับกฎหมาย	
0013002	Society and Politics	2 (2-0-4)
	สังคมกับการเมือง	
0013003	Democracy and Local Politics	2 (2-0-4)
	ประชาธิปไตยและการเมืองท้องถิ่น	
0013004	Law in Daily Life	2 (2-0-4)
	กฎหมายในชีวิตประจำวัน	

1.4 กลุ่มวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0002011	Science in Daily Life	2 (2-0-4)
	วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน	

1.4.1 กลุ่มวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์เลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0002001	Mathematics in Daily Life	2 (2-0-4)
	คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน	
0002002	Business Mathematics	2 (2-0-4)
	คณิตศาสตร์ธุรกิจ	
0002003	Chemistry and Life Maintenance	2 (2-0-4)
	เคมีกับการดำรงชีวิต	
0002004	Fundamental Forensic Science	2 (2-0-4)
	นิติวิทยาศาสตร์เบื้องต้น	
0002005	Fundamental to Ethnobiology	2 (2-0-4)
	พืชและสัตว์ท้องถิ่นเบื้องต้น	



1.4.1 กลุ่มวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์เลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

0002006	Man and Conservation of Energy and Environment มนุษย์กับการอนุรักษ์พลังงานและสิ่งแวดล้อม	2 (2-0-4)
0002007	Biodiversity ความหลากหลายทางชีวภาพ	2 (2-0-4)
0002008	Man and Environment มนุษย์กับสิ่งแวดล้อม	2 (2-0-4)
0002009	Physics and Life Maintenance ฟิสิกส์กับการดำรงชีวิต	2 (2-0-4)
0002010	Earth Science วิทยาศาสตร์เกี่ยวกับโลก	2 (2-0-4)
0002016	Plant for Health and Beauty พืชเพื่อสุขภาพและความงาม	2 (2-0-4)
0008010	Man and Technology มนุษย์กับเทคโนโลยี	2 (2-0-4)

1.5 กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศ หน่วยกิตต่ำสุด : 0

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0012001	Information Technology Applications การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ	2 (1-2-3)
0012003	Information and Communication Technology for Life Long Learning เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต	2 (2-0-4)

1.5.1 กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0012002	Web Development การพัฒนาเว็บไซต์	2 (2-0-4)
0012005	Computer and Presentation คอมพิวเตอร์และการนำเสนองาน	2 (1-2-3)
0012006	Internet and Communication in Daily Life อินเทอร์เน็ตและการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	2 (1-2-3)

1.6 กลุ่มพลานามัย หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0005015	Table Tennis เทเบิลเทนนิส	1 (1-1-1)
0005016	Rhythmic Activities กิจกรรมเข้าจังหวะ	1 (1-1-1)
0005017	Takraw and Sepak Takraw	1 (1-1-1)



1.6 กลุ่มพลานามัย หน่วยกิตต่ำสุด : 2

	ตะกร้อและเซปักตะกร้อ	
0005018	Modern Dance	1 (1-1-1)
	โมเดิร์นแดนซ์	
0005019	Minor Games	1 (1-1-1)
	เกมเบ็ดเตล็ด	
0005020	Body Conditioning	1 (1-1-1)
	การบริหารกาย	
0005021	Wrestling	1 (1-1-1)
	มวยปล้ำ	
0005022	Aikido	1 (1-1-1)
	ไอคิโด	
0005023	Ballroom Dance	1 (1-1-1)
	ลีลาศ	
0005024	Hockey	1 (1-1-1)
	ฮอกกี	
0005025	Softball	1 (1-1-1)
	ซอฟท์บอล	
0005026	Handball	1 (1-1-1)
	แฮนด์บอล	
0005027	Archery	1 (1-1-1)
	ยิงธนู	
0005028	Golf	1 (1-1-1)
	กอล์ฟ	
0005029	Bowling	1 (1-1-1)
	โบว์ลิง	
0005030	Bicycling	1 (1-1-1)
	จักรยาน	
0005031	Weight Lifting	1 (1-1-1)
	ยกน้ำหนัก	
0005032	Fencing	1 (1-1-1)
	ดาบสากล	
0005033	Diving	1 (1-1-1)
	กระโดดน้ำ	
0005034	Water Polo	1 (1-1-1)
	โปโลน้ำ	



1.6 กลุ่มพลานามัย หน่วยกิตต่ำสุด : 2

0005048	Aerobic Dance แอโรบิกแดนซ์	1 (1-1-1)
0005060	Latin Dance ลาตินแดนซ์	1 (1-1-1)
0005063	Track and Field กรีฑา	1 (1-1-1)
0005064	Swimming ว่ายน้ำ	1 (1-1-1)
0005065	Basketball บาสเกตบอล	1 (1-1-1)
0005066	Rugby Football รักบี้ฟุตบอล	1 (1-1-1)
0005067	Football ฟุตบอล	1 (1-1-1)
0005068	Volleyball วอลเลย์บอล	1 (1-1-1)
0005069	Gymnastics ยิมนาสติก	1 (1-1-1)
0005070	Tennis เทนนิส	1 (1-1-1)
0005071	Badminton แบดมินตัน	1 (1-1-1)
0005072	Boxing มวยสากล	1 (1-1-1)
0005073	Thai Boxing มวยไทย	1 (1-1-1)
0005074	Judo ยูโด	1 (1-1-1)
0005075	Sword and Pole Fighting กระบี่กระบอง	1 (1-1-1)

1.7 กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0004003	Self-health Care การดูแลสุขภาพตนเอง	2 (2-0-4)
0007001	Drugs in Daily Life	2 (2-0-4)



1.7 กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

	ยาในชีวิตประจำวัน	
0007002	First Aids	2 (1-3-4)
	การปฐมพยาบาล	
0007003	Consumer's Protection in Public Health Pharmacy	2 (2-0-4)
	การคุ้มครองผู้บริโภคทางเภสัชสาธารณสุข	
0008006	Food for Health	2 (2-0-4)
	อาหารเพื่อสุขภาพ	
0014001	Public Health and Environment Law	2 (2-0-4)
	กฎหมายสาธารณสุขและสิ่งแวดล้อม	
0014002	Health Insurance Systems	2 (2-0-4)
	ระบบประกันสุขภาพของประชากร	
0014003	Sex Education and Preparation for Family Life	2 (2-0-4)
	เพศศึกษาและการเตรียมเข้าสู่ชีวิตครอบครัว	
0014004	Mental Health and Personality Development	2 (2-0-4)
	สุขภาพจิตและการพัฒนานบุคลิกภาพ	
0014005	Disease Prevention and Health Promotion	2 (2-0-4)
	การป้องกันและสร้างเสริมสุขภาพ	
0015001	Applied Thai Traditional Medicine	2 (1-3-4)
	การแพทย์แผนไทยประยุกต์	

1.8 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0001047	Geo-Informatics System Technology	2 (2-0-4)
	เทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ	
0002012	International Quality Assurance System	2 (2-0-4)
	ระบบประกันคุณภาพสากล	
0005049	Camping	2 (2-0-4)
	การอยู่ค่ายพักแรม	
0005050	Martial Arts	1 (1-1-0)
	ศิลปะการป้องกันตัว	
0005051	Body Sculpting	1 (1-1-0)
	การเสริมสร้างร่างกายเพื่อสุขภาพ	
0005052	Yoga for Healthy Care	1 (1-1-0)
	โยคะเพื่อสุขภาพ	
0005053	Kickbox Aerobic	1 (1-1-0)
	คิกบ็อกแอโรบิค	



1.8 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

0005054	Stretch and Flexibility for Health การเหยียดยืดและความอ่อนตัวเพื่อสุขภาพ	1 (1-1-0)
0008001	Aesthetics of Home and Garden สุนทรียภาพของบ้านและสวน	2 (2-0-4)
0008002	Vegetable Home Gardening พืชผักสวนครัว	2 (2-0-4)
0008003	Basic Flower Arrangement Techniques เทคนิคการจัดดอกไม้เบื้องต้น	2 (2-0-4)
0008004	Domestic Animals for Hobby สัตว์เลี้ยงเพื่องานอดิเรก	2 (2-0-4)
0008005	Food and Consumers อาหารและผู้บริโภค	2 (2-0-4)
0008007	International Food อาหารนานาชาติ	2 (2-0-4)
0008008	Traditional Foods and Beverage อาหารและเครื่องดื่มพื้นบ้าน	2 (2-0-4)
0008009	Biotechnology and Life เทคโนโลยีชีวภาพกับชีวิต	2 (2-0-4)
0011001	Gift Design and Home Decoration การออกแบบของขวัญและการตกแต่งบ้าน	2 (2-0-4)
0011002	Feng-Shui for Living ฮวงจุ้ยกับการอยู่อาศัย	2 (2-0-4)

2 หมวดวิชาเฉพาะด้าน หน่วยกิตต่ำสุด : 91

2.1 วิชาพื้นฐานเอก หน่วยกิตต่ำสุด : 29

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205001	Basic Drawing การวาดพื้นฐาน	3 (2-2-5)
1205002	Basic Designs การออกแบบพื้นฐาน	3 (2-2-5)
1205003	Aesthetics and New Media Criticism สุนทรียภาพและการวิจารณ์สื่อสมัยใหม่	3 (3-0-6)
1205004	Introduction to Digital Media Principles หลักการสื่อดิจิทัลเบื้องต้น	3 (3-0-6)
1205005	Introduction to Computer System and Programming ระบบคอมพิวเตอร์และการโปรแกรมเบื้องต้น	3 (2-2-5)



2.1 วิชาพื้นฐานเอก หน่วยกิตต่ำสุด : 29

1205006	Imagination and Introduction to Content Designs จินตนาการและการออกแบบเนื้อหาเบื้องต้น	3 (3-0-6)
1205007	Introduction to Statistics and New Media Research Methodology สถิติและวิธีวิจัยสื่อออนไลน์เบื้องต้น	3 (3-0-6)
1205008	Laws and Codes of Ethics in New Media Professions กฎหมายและจรรยาบรรณวิชาชีพสื่อออนไลน์	3 (3-0-6)
1205009	New Media Senior Project 1 โครงการสื่อออนไลน์ 1	2 (0-4-5)
1205010	New Media Senior Project 2 โครงการสื่อออนไลน์ 2	3 (0-6-3)

2.2 วิชาเอกบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 53

2.2.1 แขนงวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและสื่อออนไลน์ หน่วยกิตต่ำสุด : 53

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205131	Concept and Designs แนวคิดและการออกแบบ	3 (3-0-6)
1205132	Introduction to Animation and New Media แอนิเมชันและสื่อออนไลน์เบื้องต้น	3 (3-0-6)
1205231	Color Theory for Digital Designs ทฤษฎีสีสำหรับการออกแบบดิจิทัล	3 (2-2-5)
1205232	Graphic Designs for Animation and New Media การออกแบบกราฟิกสำหรับแอนิเมชันและสื่อออนไลน์	3 (2-2-5)
1205233	Cartoon Designs for Animation การออกแบบการ์ตูนสำหรับแอนิเมชัน	3 (2-2-5)
1205234	Three Dimensions Modeling การสร้างโมเดล 3 มิติ	3 (1-4-4)
1205235	Two Dimensions Character Animation การสร้างภาพเคลื่อนไหวตัวละคร 2 มิติ	3 (1-4-4)
1205236	Digital Video Production การผลิตวีดิทัศน์ดิจิทัล	3 (1-4-4)
1205331	Script Writing and Storyboarding การเขียนบทและบทภาพ	3 (2-2-5)
1205332	Three Dimensions Character Animation การสร้างภาพเคลื่อนไหวตัวละคร 3 มิติ	3 (1-4-4)
1205333	Motion Capturing Technique เทคนิคการจับการเคลื่อนไหว	3 (1-4-4)



2.2.1 แผนกวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและสื่ออนิเมติ หน่วยกิตต่ำสุด : 53

1205334	Computer Graphics for Animation	3 (1-4-4)
	คอมพิวเตอร์กราฟิกสำหรับแอนิเมชัน	
1205335	Digital Audio and Sound Designs	3 (1-4-4)
	เสียงดิจิทัลและการออกแบบเสียง	
1205336	Lighting and Rendering Techniques	3 (1-4-4)
	เทคนิคการจัดแสงและการเรนเดอร์	
1205337	Visual Effects and Special Techniques	3 (2-2-5)
	ผลพิเศษทางภาพและเทคนิคพิเศษ	
1205338	Interactive Media Designs and Development	3 (2-2-5)
	การออกแบบและพัฒนาสื่อปฏิสัมพันธ์	
1205339	Animation and New Media Business Management	2 (2-0-4)
	การจัดการธุรกิจแอนิเมชันและสื่ออนิเมติ	
1205340	Seminar in Computer Animation and New Media	3 (2-2-5)
	สัมมนาทางคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและสื่ออนิเมติ	

2.2.2 แผนกวิชาเทคโนโลยีมีเดียและเกม หน่วยกิตต่ำสุด : 53

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205161	Introduction to Object-Oriented Programming	3 (2-2-5)
	การโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น	
1205162	Mathematical Computation for Games	3 (3-0-6)
	การคำนวณทางคณิตศาสตร์สำหรับเกม	
1205163	Introduction to Computer Games and Game Theory	3 (3-0-6)
	เกมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นและทฤษฎีเกม	
1205261	Data Structure and Algorithm	3 (2-2-5)
	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	
1205262	Software Engineering for Game Development	3 (3-0-6)
	วิศวกรรมซอฟต์แวร์สำหรับการพัฒนาเกม	
1205263	Computer Animation for Game Designs	3 (2-2-5)
	คอมพิวเตอร์แอนิเมชันสำหรับการออกแบบเกม	
1205264	Introduction to Website Designs and Development	3 (2-2-5)
	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์เบื้องต้น	
1205265	Three Dimensions Character Development for Games	3 (1-4-4)
	การพัฒนาตัวละคร 3 มิติสำหรับเกม	
1205266	Human-Computer Interaction	3 (3-0-6)
	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	
1205267	Introduction to Computer Network and Operation System	3 (3-0-6)



2.2.2 แนววิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและเกม หน่วยกิตต่ำสุด : 53

เครือข่ายคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการเบื้องต้น

1205361 Database Systems 3 (2-2-5)

ระบบฐานข้อมูล

1205362 Motion Capturing for Games 3 (1-4-4)

การจับการเคลื่อนไหวสำหรับเกม

1205363 Interactive Multimedia 3 (2-2-5)

สื่อประสมปฏิสัมพันธ์

1205364 Digital Video and Audio Production for Games 3 (2-2-5)

การผลิตวีดิทัศน์และเสียงดิจิทัลสำหรับเกม

1205365 Introduction to Two Dimensions Multimedia and Game Development 3 (2-2-5)

การพัฒนามัลติมีเดียและเกม 2 มิติเบื้องต้น

1205366 Introduction to Three Dimensions Multimedia and Game Development 3 (2-2-5)

การพัฒนามัลติมีเดียและเกม 3 มิติเบื้องต้น

1205367 Introduction to Mobile Games and Application Development 3 (2-2-5)

การพัฒนาเกมและโปรแกรมประยุกต์บนมือถือเบื้องต้น

1205461 Seminar in Multimedia and Game Technology 2 (1-2-3)

สัมมนาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดียและเกม

2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 9

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205411	Advanced Animation and Simulation Methods	3 (2-2-5)
	วิธีการจำลองสถานการณ์และแอนิเมชันขั้นสูง	
1205412	Advanced Two Dimensions Animation Development	3 (1-4-4)
	การพัฒนาแอนิเมชัน 2 มิติขั้นสูง	
1205413	Educational Animation Development	3 (2-2-5)
	การพัฒนาแอนิเมชันเพื่อการศึกษา	
1205414	Three Dimensions Virtual Reality Technology	3 (2-2-5)
	เทคโนโลยีเสมือนจริง 3 มิติ	
1205415	Stop Motion Animation	3 (2-2-5)
	การสร้างแอนิเมชันด้วยเทคนิคสตอปโมชัน	
1205416	Information Graphics	3 (2-2-5)
	การออกแบบข้อมูลกราฟิก	
1205417	Creative Graphic Designs	3 (2-2-5)
	การออกแบบกราฟิกเชิงสร้างสรรค์	
1205418	Typography Designs	3 (2-2-5)
	การออกแบบตัวอักษร	



2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 9

1205419	Printing Designs การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์	3 (2-2-5)
1205420	Graphic Designs on Product Packaging การออกแบบกราฟิกบนบรรจุภัณฑ์	3 (2-2-5)
1205421	Corporate Identity and Exhibition Designs ออกแบบภาพลักษณ์องค์กรและนิทรรศการ	3 (2-2-5)
1205422	Graphic Designs for Websites การออกแบบกราฟิกสำหรับเว็บไซต์	3 (2-2-5)
1205423	Website Designs and Development การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	3 (2-2-5)
1205424	Digital Painting จิตรกรรมดิจิทัล	3 (2-2-5)
1205425	New Media Team Building การสร้างทีมงานสื่อนวัตกรรม	3 (3-0-6)
1205426	Digital Paradigm กระบวนทัศน์ดิจิทัล	3 (3-0-6)
1205427	Process Innovation in New Media นวัตกรรมกระบวนการสื่อนวัตกรรม	3 (3-0-6)
1205428	Advertisement Creation การสร้างสรรค์งานโฆษณา	3 (2-2-5)
1205429	Photography for Advertising การถ่ายภาพสำหรับงานโฆษณา	3 (2-2-5)
1205430	Advertising Procedure กระบวนการโฆษณา	3 (2-2-5)
1205431	Consumer Behavior for Advertisement พฤติกรรมผู้บริโภคสำหรับการโฆษณา	3 (3-0-6)
1205432	Fashion and Product Photography การถ่ายภาพแฟชั่นและผลิตภัณฑ์	3 (2-2-5)
1205433	Advanced Three Dimensions Game Development การพัฒนาเกม 3 มิติขั้นสูง	3 (2-2-5)
1205434	Advanced Mobile Game Development การพัฒนาเกมมือถือขั้นสูง	3 (2-2-5)
1205435	Introduction to Online Games เกมออนไลน์เบื้องต้น	3 (3-0-6)
1205436	Educational Game Development	3 (2-2-5)



2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 9

การพัฒนาเกมเพื่อการศึกษา

1205437 Artificial Intelligence Concepts in Game 3 (3-0-6)

แนวคิดปัญญาประดิษฐ์สำหรับเกม

1205438 Three Dimensions Website Development 3 (2-2-5)

การพัฒนาเว็บไซต์3 มิติ

1205439 Website Application Development 3 (2-2-5)

การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บไซต์

1205440 Game and Multimedia Project Management 3 (3-0-6)

การบริหารโครงการเกมและมัลติมีเดีย

1205441 Management of Game and Multimedia Business 3 (3-0-6)

การจัดการธุรกิจเกมและมัลติมีเดีย

1205442 Virtual Environment for Games and Simulation 3 (2-2-5)

สิ่งแวดล้อมเสมือนสำหรับเกมและการจำลองเหตุการณ์

3 หมวดวิชาเลือกเสรี หน่วยกิตต่ำสุด : 6

4 หมวดวิชาฝึกงาน หน่วยกิตต่ำสุด : 9

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0199499	Cooperative Education สหกิจศึกษา	9 (0-40-0)
1205497	Designs and Development of New Media Portfolio การออกแบบและพัฒนาแฟ้มงานสื่อนุมิต	3 (1-4-4)
1205498	Selected Topics in New Media การศึกษาเฉพาะทางด้านสื่อนุมิต	3 (3-0-6)
1205499	Professional Experience and Training การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	3 (0-320-0)