



ระดับการศึกษา : ปริญญาตรี ระบบพิเศษ

คณะ : คณะวิทยาการสารสนเทศ

หลักสูตร : สื่อณฤมิต

1 รายวิชาศึกษาทั่วไป หน่วยกิตต่ำสุด : 30

1.1 กลุ่มภาษาอังกฤษ หน่วยกิตต่ำสุด : 8

1.1.1 กลุ่มภาษาอังกฤษบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0021001	Fundamental English ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2 (2-0-4)

1.1.2 กลุ่มภาษาอังกฤษเลือกเรียน หน่วยกิตต่ำสุด : 6

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0021002	Listening and Speaking English for Daily-Life Communication การฟังและการพูดภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0021003	Reading and Writing English for Daily-Life Communication การอ่านและการเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0021004	English for Academic Purposes ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ	2 (2-0-4)
0021005	English for Career Preparation ภาษาอังกฤษเพื่อการเตรียมพร้อมในการประกอบอาชีพ	2 (2-0-4)

1.2 กลุ่มภาษาไทย หน่วยกิตต่ำสุด : 4

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0022001	Thai Language and Aesthetics ภาษาไทยกับสุนทรียภาพ	2 (2-0-4)
0022002	Thai for Academic Purposes ภาษาไทยเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ	2 (2-0-4)
0022003	Thai in Social and Cultural Contexts ภาษาไทยในบริบททางสังคมและวัฒนธรรม	2 (2-0-4)
0022004	Thai for Communication ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	2 (2-0-4)
0022005	Reading for Life-Quality Development การอ่านเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต	2 (2-0-4)

1.3 กลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0023001	Man and Civilization มนุษย์และอารยธรรม	2 (2-0-4)
0023002	Man and Society	2 (2-0-4)



1.3 กลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

	มนุษย์กับสังคม	
0023003	Isan Civilization	2 (2-0-4)
	อารยธรรมอีสาน	
0023004	Man and Religion	2 (2-0-4)
	มนุษย์กับศาสนา	
0023005	Life in Modern World	2 (2-0-4)
	ชีวิตในโลกสมัยใหม่	
0023006	Reasoning and Morality	2 (2-0-4)
	การใช้เหตุผลและจริยธรรม	
0023007	Arts and Life-Quality Development	2 (2-0-4)
	ศิลปะกับการพัฒนาคุณภาพชีวิต	
0023008	Buddhism and Living	2 (2-0-4)
	พุทธศาสนากับการดำรงชีวิต	
0023009	Household Finance and Accounting	2 (2-0-4)
	การเงินและการบัญชีในครัวเรือน	
0023010	World Business	2 (2-0-4)
	ธุรกิจการค้าโลก	
0023011	Accounting and Business Management	2 (2-0-4)
	การบัญชีและการจัดการธุรกิจ	
0023012	Art of Living in Society	2 (2-0-4)
	ศิลปะการดำเนินชีวิตในสังคม	
0023013	Thai Cultural Heritage	2 (2-0-4)
	มรดกวัฒนธรรมไทย	
0023014	Ethics	2 (2-0-4)
	จริยศาสตร์	
0023015	Law in Daily Life	2 (2-0-4)
	กฎหมายในชีวิตประจำวัน	
0023016	Psychology in Modern Life Styles	2 (2-0-4)
	จิตวิทยาในลัทธิชีวิตยุคใหม่	
0023017	Music and Life	2 (2-0-4)
	ดนตรีกับชีวิต	
0023018	Creative Thinking	2 (2-0-4)
	การคิดเชิงสร้างสรรค์	
0023019	Man and Learning	2 (2-0-4)
	มนุษย์กับการเรียนรู้	



1.3 กลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

0023020	ASEAN Languages and Cultures ภาษาและวัฒนธรรมอาเซียน	2 (2-0-4)
0023021	Art Appreciation ศิลปะวิจิตร	2 (2-0-4)

1.4 กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0024001	Science and Technology for Natural Resources and Environmental Management วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการจัดการทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม	2 (2-0-4)
0024002	Science Technology and Local Wisdom วิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและภูมิปัญญาท้องถิ่น	2 (2-0-4)
0024003	Science and Technology for Life-Quality Development วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต	2 (2-0-4)
0024004	Sustainable Management of Agricultural Food and Energy การจัดการอาหารและพลังงานทางการเกษตรอย่างยั่งยืน	2 (2-0-4)
0024005	Scientific Literacy in Globalized Society การรู้วิทยาศาสตร์ในสังคมโลกาภิวัตน์	2 (2-0-4)
0024006	Biodiversity and Local Wisdom ความหลากหลายทางชีวภาพและภูมิปัญญาท้องถิ่น	2 (2-0-4)
0024007	Global Warming and Climate Change สภาวะโลกร้อนและการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ	2 (2-0-4)

1.5 กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0025001	Consumption in Daily-life การบริโภคในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0025002	Health Care and Management การดูแลและการจัดการสุขภาพ	2 (2-0-4)
0025003	Physical Exercise and Recreation การออกกำลังกายและนันทนาการ	2 (2-0-4)
0025004	Sex Education and Adolescent's life เพศศึกษากับชีวิตในวัยรุ่น	2 (2-0-4)
0025005	Health for Life สุขภาพเพื่อชีวิต	2 (2-0-4)
0025006	Drug in Daily-life ยาในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)

1.6 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2



1.6 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0026001	Concepts of Sciences and Philosophy แนวคิดทางวิทยาศาสตร์กับปรัชญา	2 (2-0-4)
0026002	Personality Development การพัฒนานบุคลิกภาพ	2 (2-0-4)
0026003	Collaborative Learning for Community Development การเรียนรู้ร่วมกันเพื่อการพัฒนาชุมชน	2 (2-0-4)
0026004	Sufficiency Economy Philosophy ปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง	2 (2-0-4)
0026005	Information and Communication Technology for Life-long Learning เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต	2 (2-0-4)
0026006	Civic Education พลเมืองศึกษา	2 (2-0-4)
0026007	Student Development การพัฒนานิสิต	2 (2-0-4)
0026008	New Age Information Management in Daily-life การจัดการสารสนเทศยุคใหม่ในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0026009	Overview of Integrated Agriculture เกษตรผสมผสานปรีทัศน์	2 (2-0-4)
0026010	Overseas Experience ประสบการณ์ต่างประเทศ	4 (2-4-6)
0026011	Table Tennis เทเบิลเทนนิส	1 (1-1-1)
0026012	Rhythmic Activities กิจกรรมเข้าจังหวะ	1 (1-1-1)
0026013	Takraw and Sepak Takraw ตะกร้อและเซปักตะกร้อ	1 (1-1-1)
0026014	Modern Dance โมเดิร์นแดนซ์	1 (1-1-1)
0026015	Minor Games เกมเบ็ดเตล็ด	1 (1-1-1)
0026016	Body Conditioning การบริหารกาย	1 (1-1-1)
0026017	Wrestling มวยปล้ำ	1 (1-1-1)



1.6 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

0026018	Aikido ไอคิโด	1 (1-1-1)
0026019	Ballroom Dance ลีลาศ	1 (1-1-1)
0026020	Hockey ฮอกกี	1 (1-1-1)
0026021	Softball ซอฟท์บอล	1 (1-1-1)
0026022	Handball แฮนด์บอล	1 (1-1-1)
0026023	Archery ยิงธนู	1 (1-1-1)
0026024	Golf กอล์ฟ	1 (1-1-1)
0026025	Bowling โบว์ลิง	1 (1-1-1)
0026026	Bicycling จักรยาน	1 (1-1-1)
0026027	Weight Lifting ยกน้ำหนัก	1 (1-1-1)
0026028	Fencing ดาบสากล	1 (1-1-1)
0026029	Diving กระโดดน้ำ	1 (1-1-1)
0026030	Water Polo โปโลน้ำ	1 (1-1-1)
0026031	Aerobic Dance แอโรบิกแดนซ์	1 (1-1-1)
0026032	Latin Dance ลาตินแดนซ์	1 (1-1-1)
0026033	Track and Field กรีฑา	1 (1-1-1)
0026034	Swimming ว่ายน้ำ	1 (1-1-1)
0026035	Basketball	1 (1-1-1)



1.6 กลุ่มสหศาสตร์ หน่วยกิตต่ำสุด : 2

	บาสเกตบอล	
0026036	Rugby Football	1 (1-1-1)
	รักบี้ฟุตบอล	
0026037	Football	1 (1-1-1)
	ฟุตบอล	
0026038	Volleyball	1 (1-1-1)
	วอลเลย์บอล	
0026039	Gymnastics	1 (1-1-1)
	ยิมนาสติก	
0026040	Tennis	1 (1-1-1)
	เทนนิส	
0026041	Badminton	1 (1-1-1)
	แบดมินตัน	
0026042	Boxing	1 (1-1-1)
	มวยสากล	
0026043	Thai Boxing	1 (1-1-1)
	มวยไทย	
0026044	Judo	1 (1-1-1)
	ยูโด	
0026045	Sword and Pole Fighting	1 (1-1-1)
	กระบี่กระบอง	
0026046	Martial Arts	1 (1-1-1)
	ศิลปะการป้องกันตัว	
0026047	Body Sculpting	1 (1-1-1)
	การเสริมสร้างร่างกายเพื่อสุขภาพ	
0026048	Yoga For Healthcare	1 (1-1-1)
	โยคะเพื่อสุขภาพ	
0026049	Kickbox Aerobic	1 (1-1-1)
	คิกบ็อกแอโรบิค	
0026050	Stretch and Flexibility for Health	1 (1-1-1)
	การเหยียดยืดและความอ่อนตัวเพื่อสุขภาพ	

1.7 วิชาเลือกกลุ่มมนุษยศาสตร์ฯ กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 10

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0023001	Man and Civilization	2 (2-0-4)
	มนุษย์และอารยธรรม	



1.7 วิชาเลือกกลุ่มมนุษยศาสตร์ฯ กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 10

0023002	Man and Society มนุษย์กับสังคม	2 (2-0-4)
0023003	Isan Civilization อารยธรรมอีสาน	2 (2-0-4)
0023004	Man and Religion มนุษย์กับศาสนา	2 (2-0-4)
0023005	Life in Modern World ชีวิตในโลกสมัยใหม่	2 (2-0-4)
0023006	Reasoning and Morality การใช้เหตุผลและจริยธรรม	2 (2-0-4)
0023007	Arts and Life-Quality Development ศิลปะกับการพัฒนาคุณภาพชีวิต	2 (2-0-4)
0023008	Buddhism and Living พุทธศาสนากับการดำรงชีวิต	2 (2-0-4)
0023009	Household Finance and Accounting การเงินและการบัญชีในครัวเรือน	2 (2-0-4)
0023010	World Business ธุรกิจการค้าโลก	2 (2-0-4)
0023011	Accounting and Business Management การบัญชีและการจัดการธุรกิจ	2 (2-0-4)
0023012	Art of Living in Society ศิลปะการดำเนินชีวิตในสังคม	2 (2-0-4)
0023013	Thai Cultural Heritage มรดกวัฒนธรรมไทย	2 (2-0-4)
0023014	Ethics จริยศาสตร์	2 (2-0-4)
0023015	Law in Daily Life กฎหมายในชีวิตประจำวัน	2 (2-0-4)
0023016	Psychology in Modern Life Styles จิตวิทยาในสภาวะชีวิตยุคใหม่	2 (2-0-4)
0023017	Music and Life ดนตรีกับชีวิต	2 (2-0-4)
0023018	Creative Thinking การคิดเชิงสร้างสรรค์	2 (2-0-4)
0023019	Man and Learning	2 (2-0-4)



1.7 วิชาเลือกกลุ่มมนุษยศาสตร์ฯ กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กลุ่มวิทยาศาสตร์สุขภาพ หน่วยกิตต่ำสุด : 10

มนุษย์กับการเรียนรู้

0023020	ASEAN Languages and Cultures	2 (2-0-4)
	ภาษาและวัฒนธรรมอาเซียน	
0023021	Art Appreciation	2 (2-0-4)
	ศิลปวิจิตร	
0024001	Science and Technology for Natural Resources and Environmental Management	2 (2-0-4)
	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการจัดการทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม	
0024002	Science Technology and Local Wisdom	2 (2-0-4)
	วิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและภูมิปัญญาท้องถิ่น	
0024003	Science and Technology for Life-Quality Development	2 (2-0-4)
	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต	
0024004	Sustainable Management of Agricultural Food and Energy	2 (2-0-4)
	การจัดการอาหารและพลังงานทางการเกษตรอย่างยั่งยืน	
0024005	Scientific Literacy in Globalized Society	2 (2-0-4)
	การรู้วิทยาศาสตร์ในสังคมโลกาภิวัตน์	
0024006	Biodiversity and Local Wisdom	2 (2-0-4)
	ความหลากหลายทางชีวภาพและภูมิปัญญาท้องถิ่น	
0024007	Global Warming and Climate Change	2 (2-0-4)
	สภาวะโลกร้อนและการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ	
0025001	Consumption in Daily-life	2 (2-0-4)
	การบริโภคในชีวิตประจำวัน	
0025002	Health Care and Management	2 (2-0-4)
	การดูแลและการจัดการสุขภาพ	
0025003	Physical Exercise and Recreation	2 (2-0-4)
	การออกกำลังกายและนันทนาการ	
0025004	Sex Education and Adolescent's life	2 (2-0-4)
	เพศศึกษากับชีวิตในวัยรุ่น	
0025005	Health for Life	2 (2-0-4)
	สุขภาพเพื่อชีวิต	
0025006	Drug in Daily-life	2 (2-0-4)
	ยาในชีวิตประจำวัน	

2 หมวดวิชาเฉพาะด้าน หน่วยกิตต่ำสุด : 91

2.1 วิชาพื้นฐานเอก หน่วยกิตต่ำสุด : 29

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205001	Basic Drawing	3 (2-2-5)



2.1 วิชาพื้นฐานเอก หน่วยกิตต่ำสุด : 29

	การวาดพื้นฐาน	
1205002	Basic Designs	3 (2-2-5)
	การออกแบบพื้นฐาน	
1205003	Aesthetics and New Media Criticism	3 (3-0-6)
	สุนทรียภาพและการวิจารณ์สื่อนุมิต	
1205004	Introduction to Digital Media Principles	3 (3-0-6)
	หลักการสื่อดิจิทัลเบื้องต้น	
1205005	Introduction to Computer System and Programming	3 (2-2-5)
	ระบบคอมพิวเตอร์และการโปรแกรมเบื้องต้น	
1205006	Imagination and Introduction to Content Designs	3 (3-0-6)
	จินตนาการและการออกแบบเนื้อหาเบื้องต้น	
1205007	Introduction to Statistics and New Media Research Methodology	3 (3-0-6)
	สถิติและวิธีวิจัยสื่อนุมิตเบื้องต้น	
1205008	Laws and Codes of Ethics in New Media Professions	3 (3-0-6)
	กฎหมายและจรรยาบรรณวิชาชีพสื่อนุมิต	
1205009	New Media Senior Project 1	2 (0-4-5)
	โครงการสื่อนุมิต 1	
1205010	New Media Senior Project 2	3 (0-6-3)
	โครงการสื่อนุมิต 2	

2.2 วิชาเอกบังคับ หน่วยกิตต่ำสุด : 53

2.2.1 แขนงวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและสื่อนุมิต หน่วยกิตต่ำสุด : 53

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205131	Concept and Designs	3 (3-0-6)
	แนวคิดและการออกแบบ	
1205132	Introduction to Animation and New Media	3 (3-0-6)
	แอนิเมชันและสื่อนุมิตเบื้องต้น	
1205231	Color Theory for Digital Designs	3 (2-2-5)
	ทฤษฎีสีสำหรับการออกแบบดิจิทัล	
1205232	Graphic Designs for Animation and New Media	3 (2-2-5)
	การออกแบบกราฟิกสำหรับแอนิเมชันและสื่อนุมิต	
1205233	Cartoon Designs for Animation	3 (2-2-5)
	การออกแบบการ์ตูนสำหรับแอนิเมชัน	
1205234	Three Dimensions Modeling	3 (1-4-4)
	การสร้างโมเดล 3 มิติ	
1205235	Two Dimensions Character Animation	3 (1-4-4)



2.2.1 แผนงวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและสื่อนฤมิต หน่วยกิตต่ำสุด : 53

	การสร้างภาพเคลื่อนไหวตัวละคร 2 มิติ	
1205236	Digital Video Production	3 (1-4-4)
	การผลิตวีดิทัศน์ดิจิทัล	
1205331	Script Writing and Storyboarding	3 (2-2-5)
	การเขียนบทและบทภาพ	
1205332	Three Dimensions Character Animation	3 (1-4-4)
	การสร้างภาพเคลื่อนไหวตัวละคร 3 มิติ	
1205333	Motion Capturing Technique	3 (1-4-4)
	เทคนิคการจับการเคลื่อนไหว	
1205334	Computer Graphics for Animation	3 (1-4-4)
	คอมพิวเตอร์กราฟิกสำหรับแอนิเมชัน	
1205335	Digital Audio and Sound Designs	3 (1-4-4)
	เสียงดิจิทัลและการออกแบบเสียง	
1205336	Lighting and Rendering Techniques	3 (1-4-4)
	เทคนิคการจัดแสงและการเรนเดอร์	
1205337	Visual Effects and Special Techniques	3 (2-2-5)
	ผลพิเศษทางภาพและเทคนิคพิเศษ	
1205338	Interactive Media Designs and Development	3 (2-2-5)
	การออกแบบและพัฒนาสื่อปฏิสัมพันธ์	
1205339	Animation and New Media Business Management	2 (2-0-4)
	การจัดการธุรกิจแอนิเมชันและสื่อนฤมิต	
1205340	Seminar in Computer Animation and New Media	3 (2-2-5)
	สัมมนาทางคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและสื่อนฤมิต	

2.2.2 แผนงวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและเกม หน่วยกิตต่ำสุด : 53

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205161	Introduction to Object-Oriented Programming	3 (2-2-5)
	การโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น	
1205162	Mathematical Computation for Games	3 (3-0-6)
	การคำนวณทางคณิตศาสตร์สำหรับเกม	
1205163	Introduction to Computer Games and Game Theory	3 (3-0-6)
	เกมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นและทฤษฎีเกม	
1205261	Data Structure and Algorithm	3 (2-2-5)
	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	
1205262	Software Engineering for Game Development	3 (3-0-6)
	วิศวกรรมซอฟต์แวร์สำหรับการพัฒนาเกม	



2.2.2 แนววิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและเกม หน่วยกิตต่ำสุด : 53

1205263	Computer Animation for Game Designs คอมพิวเตอร์แอนิเมชันสำหรับการออกแบบเกม	3 (2-2-5)
1205264	Introduction to Website Designs and Development การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์เบื้องต้น	3 (2-2-5)
1205265	Three Dimensions Character Development for Games การพัฒนาตัวละคร 3 มิติสำหรับเกม	3 (1-4-4)
1205266	Human-Computer Interaction ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	3 (3-0-6)
1205267	Introduction to Computer Network and Operation System เครือข่ายคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการเบื้องต้น	3 (3-0-6)
1205361	Database Systems ระบบฐานข้อมูล	3 (2-2-5)
1205362	Motion Capturing for Games การจับการเคลื่อนไหวสำหรับเกม	3 (1-4-4)
1205363	Interactive Multimedia สื่อประสมปฏิสัมพันธ์	3 (2-2-5)
1205364	Digital Video and Audio Production for Games การผลิตวีดิทัศน์และเสียงดิจิทัลสำหรับเกม	3 (2-2-5)
1205365	Introduction to Two Dimensions Multimedia and Game Development การพัฒนา มัลติมีเดียและเกม 2 มิติเบื้องต้น	3 (2-2-5)
1205366	Introduction to Three Dimensions Multimedia and Game Development การพัฒนา มัลติมีเดียและเกม 3 มิติเบื้องต้น	3 (2-2-5)
1205367	Introduction to Mobile Games and Application Development การพัฒนาเกมและโปรแกรมประยุกต์บนมือถือเบื้องต้น	3 (2-2-5)
1205461	Seminar in Multimedia and Game Technology สัมมนาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดียและเกม	2 (1-2-3)

2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 9

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
1205411	Advanced Animation and Simulation Methods วิธีการจำลองสถานการณ์และแอนิเมชันขั้นสูง	3 (2-2-5)
1205412	Advanced Two Dimensions Animation Development การพัฒนาแอนิเมชัน 2 มิติขั้นสูง	3 (1-4-4)
1205413	Educational Animation Development การพัฒนาแอนิเมชันเพื่อการศึกษา	3 (2-2-5)
1205414	Three Dimensions Virtual Reality Technology	3 (2-2-5)



2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 9

เทคโนโลยีเสมือนจริง3 มิติ

1205415	Stop Motion Animation	3 (2-2-5)
	การสร้างแอนิเมชันด้วยเทคนิคสตอปโมชัน	
1205416	Information Graphics	3 (2-2-5)
	การออกแบบข้อมูลกราฟิก	
1205417	Creative Graphic Designs	3 (2-2-5)
	การออกแบบกราฟิกเชิงสร้างสรรค์	
1205418	Typography Designs	3 (2-2-5)
	การออกแบบตัวอักษร	
1205419	Printing Designs	3 (2-2-5)
	การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์	
1205420	Graphic Designs on Product Packaging	3 (2-2-5)
	การออกแบบกราฟิกบนบรรจุภัณฑ์	
1205421	Corporate Identity and Exhibition Designs	3 (2-2-5)
	ออกแบบภาพลักษณ์องค์กรและนิทรรศการ	
1205422	Graphic Designs for Websites	3 (2-2-5)
	การออกแบบกราฟิกสำหรับเว็บไซต์	
1205423	Website Designs and Development	3 (2-2-5)
	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	
1205424	Digital Painting	3 (2-2-5)
	จิตรกรรมดิจิทัล	
1205425	New Media Team Building	3 (3-0-6)
	การสร้างทีมงานสื่อนุมิต	
1205426	Digital Paradigm	3 (3-0-6)
	กระบวนทัศน์ดิจิทัล	
1205427	Process Innovation in New Media	3 (3-0-6)
	นวัตกรรมกระบวนการสื่อนุมิต	
1205428	Advertisement Creation	3 (2-2-5)
	การสร้างสรรค์งานโฆษณา	
1205429	Photography for Advertising	3 (2-2-5)
	การถ่ายภาพสำหรับงานโฆษณา	
1205430	Advertising Procedure	3 (2-2-5)
	กระบวนการโฆษณา	
1205431	Consumer Behavior for Advertisement	3 (3-0-6)
	พฤติกรรมผู้บริโภคสำหรับการโฆษณา	



2.3 วิชาเอกเลือก หน่วยกิตต่ำสุด : 9

1205432	Fashion and Product Photography การถ่ายภาพแฟชั่นและผลิตภัณฑ์	3 (2-2-5)
1205433	Advanced Three Dimensions Game Development การพัฒนาเกม3 มิติขั้นสูง	3 (2-2-5)
1205434	Advanced Mobile Game Development การพัฒนาเกมมือถือขั้นสูง	3 (2-2-5)
1205435	Introduction to Online Games เกมออนไลน์เบื้องต้น	3 (3-0-6)
1205436	Educational Game Development การพัฒนาเกมเพื่อการศึกษา	3 (2-2-5)
1205437	Artificial Intelligence Concepts in Game แนวคิดปัญญาประดิษฐ์สำหรับเกม	3 (3-0-6)
1205438	Three Dimensions Website Development การพัฒนาเว็บไซต์3 มิติ	3 (2-2-5)
1205439	Website Application Development การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บไซต์	3 (2-2-5)
1205440	Game and Multimedia Project Management การบริหารโครงการเกมและมัลติมีเดีย	3 (3-0-6)
1205441	Management of Game and Multimedia Business การจัดการธุรกิจเกมและมัลติมีเดีย	3 (3-0-6)
1205442	Virtual Environment for Games and Simulation สิ่งแวดล้อมเสมือนสำหรับเกมและการจำลองเหตุการณ์	3 (2-2-5)

3 หมวดวิชาการฝึกงาน หน่วยกิตต่ำสุด : 9

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
0199499	Cooperative Education สหกิจศึกษา	9 (0-40-0)
1205497	Designs and Development of New Media Portfolio การออกแบบและพัฒนาแฟ้มงานสื่อนุมิต	3 (1-4-4)
1205498	Selected Topics in New Media การศึกษาเฉพาะทางด้านสื่อนุมิต	3 (3-0-6)
1205499	Professional Experience and Training การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	3 (0-320-0)

4 หมวดวิชาเลือกเสรี หน่วยกิตต่ำสุด : 6